メンターもメンバーも https://camp.mozer.io から登録をしてもらいます。



一度登録すれば、②の認証なしで、
「つづきから」はじめられます。

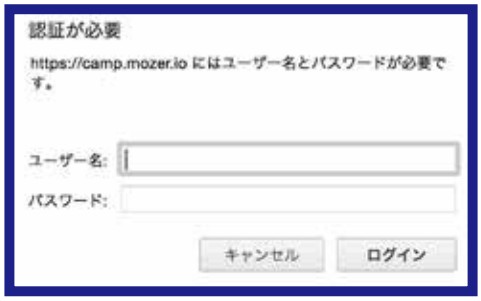
①新規プレイ

②認証

ID: camp

Pass: Cx9b8nRT

※メンバーには教えない！





③SNS or メールアドレスで登録!

登録できないメンバーがいたら

テストアカウント

mozercamp+100@lifeistech.co.jp〜id+120@lifeistech.co.jp

パスワード

mozerweb

予習用のマスターアカウント

テストアカウント

mozercamp@lifeistech.co.jp

パスワード

mozerweb

謎解き手前まで進めてあるよ！

レッスンをスキップする裏技

camp.mozer.io/webd/ep01-ch04-2/lesson?start_index=63

URL の最後に数字を入れるとスキップできる！



WEB DESIGN MANUAL

5 days キャンプの場合

Life is Tech ! ではオンライン教材の MOZER をキャンプでも活用することで、メンター+インタラクティブ教材の相乗効果による学習効率の定着を推進していきます。
★キャンプで今まで使用していた教材とうまくマッシュアップして運用する必要があります。
★MOZER 教材は丁寧です、そして、メンバーは没頭します!ゆえに…メンターは今までとは違った視点で、チームビルディングをする必要があります。
★困ったときは、金澤にすぐ連絡を!!!

学習内容（スキル）は TECHFILE 初級とほぼ変わりませんので、全員オールクリアを目指して頑張ってもらいましょう!
初日はアカウント登録と安定したネットワークの確保がポイントになります。
ネットワークが不調の場合は、すぐにファシリテーターに相談を!
ブラウザは Chrome の動作が軽いので、IE などを使用している場合は Chrome に切り替えを

MOZER



Day 1

既存の TECHFILE 初級の教科書は使わずに、MOZER でカリキュラムを進めてください。
謎解きなどがありますので、まずはプレイできる環境と
メンバーの PC スキルなどを確認しましょう。

Day 2

MOZER オールクリアに向けてがんがん進めてください。
メンバーはもくもくと開発しますので、積極的な声がけ、教え合いの推進をしましょう!

3日目のお昼にはオールクリアするメンバーが増えてくると思います。
クリア後のメンバーから、Brackets への移行サポートをお願いします。
Mom' s Bakery と Team Falcon の Web サイトを素材して配布します。
※最後の Daisy Note（謎解き）は必ずしもやらなくて OK ですが、メンターアシストしつつ楽しみながら進めてください。

Day 3

Brackets への移行→オリジナルのための準備

初めての子にとっては、むずかしく感じるポイントです。
HTML と CSS は独立したファイルであること、CSS は HTML から参照しないと適用されないこと、エディタは保存すること、ブラウザは更新することを
丁寧に、説明をお願いします!!!!

⚠ 要予習!

MOZER になくて、TECHFILE 初級にあるスキル

HTML	CSS
<html>	font-style
<head>	line-height
<link>	background-size
<body>	opacity
<a href="URL" >	rgba(0,0,0,0)
<button>	overflow: hidden;
<main>	transition
<aside>	

Day 4

教科書もっとやりたい派

TECHFILE 中級教科書をやってみましょう!
A パターン：初めてのコ →パティスリー or アニメ
B パターン：リピータ → 自由なレイアウト or jQuery or CSS3

すぐにオリジナル開発したい派

MOZER の素材を改変して、オリジナルコンテンツに差し替えていくのがおすすめです。

A パターン：初めてのコ → 「パン屋 or サッカー」のコンテンツ改変
B パターン：リピータ → 同上ですが、サイトに動きを出したいメンバーのために自由なレイアウト / jQuery / CSS3 の TECHFILE 教科書にも挑戦してもらうのがおすすめ。

オリジナル制作

素材の4種のテンプレートから選択してコンテンツを改変する

patisserie_web　anime_web　bakery_web　soccer_web

Day 5

発表

発表前は、ぜひ Web デザインの「未来」について話してあげてください。
メンバーひとりひとりの興味に合わせて、いろんな Web サイト、技術を紹介しましょう。
Web デザインを深掘りしてもいいし、デザイナーや、プログラミングに進んでも超面白いことを、
メンターみなさんの言葉で語ってあげましょう!!!!

2〜4days はこちら

1〜4Days の方針

4 days キャンプの場合

MOZER オールクリアをしなくても大丈夫です！
進みが速いメンバーはサッカー部、遅いメンバーはパン屋終了時に、サイトテンプレート素材を配布しましょう。
2日目終了後に「オリジナルサイト案」の宿題を出すのがおすすめです。
3日目からオリジナルサイト開発に入りましょう！
4日目は発表！

3 days キャンプの場合

MOZER オールクリアをしなくても大丈夫です！
パン屋終了時に、サイトテンプレート素材を配布しましょう。
2日目午後からオリジナル制作に入りましょう。
3日目は発表会（グループ内発表）がないため、午前中も開発することができます。
オリジナル制作は、レイアウトを1から作ると大変ですので、テンプレートの流用をおすすめします。

2 days キャンプの場合

MOZER オールクリアをしなくても大丈夫です！
パン屋 Ch.3「お店紹介をつくろう」を終えたら、サイトテンプレート素材を配布しましょう。
オリジナル制作は、テキストと写真の入れ替えをメインにレイアウトは流用しましょう。

1 day キャンプの場合

MOZER オールクリアをしなくても大丈夫です！
パン屋 Ch.3「お店紹介をつくろう」を終えたら、「パン屋」のサイトテンプレート素材を配布しましょう。
2日目午後からオリジナル制作に入りましょう。
3日目からオリジナルサイト開発に入りましょう！