



Maya 3DCG Course



1 モデリングに
挑戦

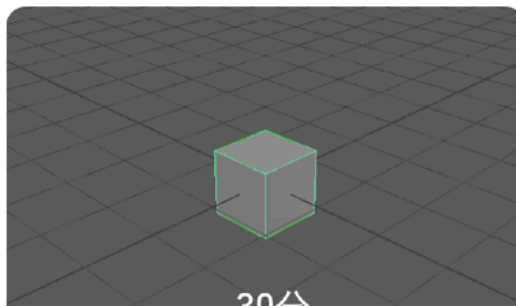
2 君だけの
作品を作ろう

3 みんなで
作品を作ろう

1：モデリングに挑戦!

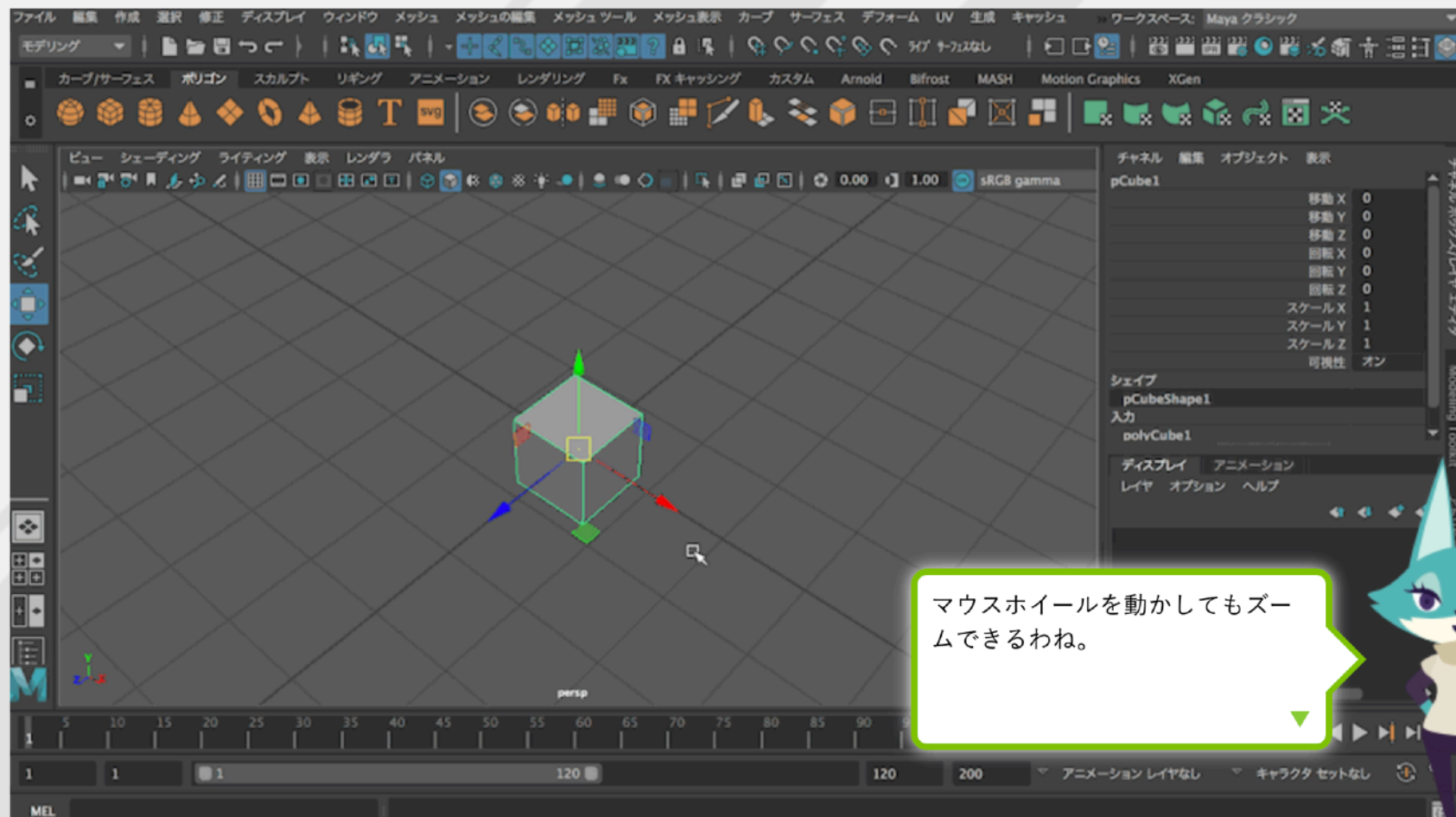
基本操作 / モデリング入門1

3つの中から
好きなものを1つ
選んでやってね!



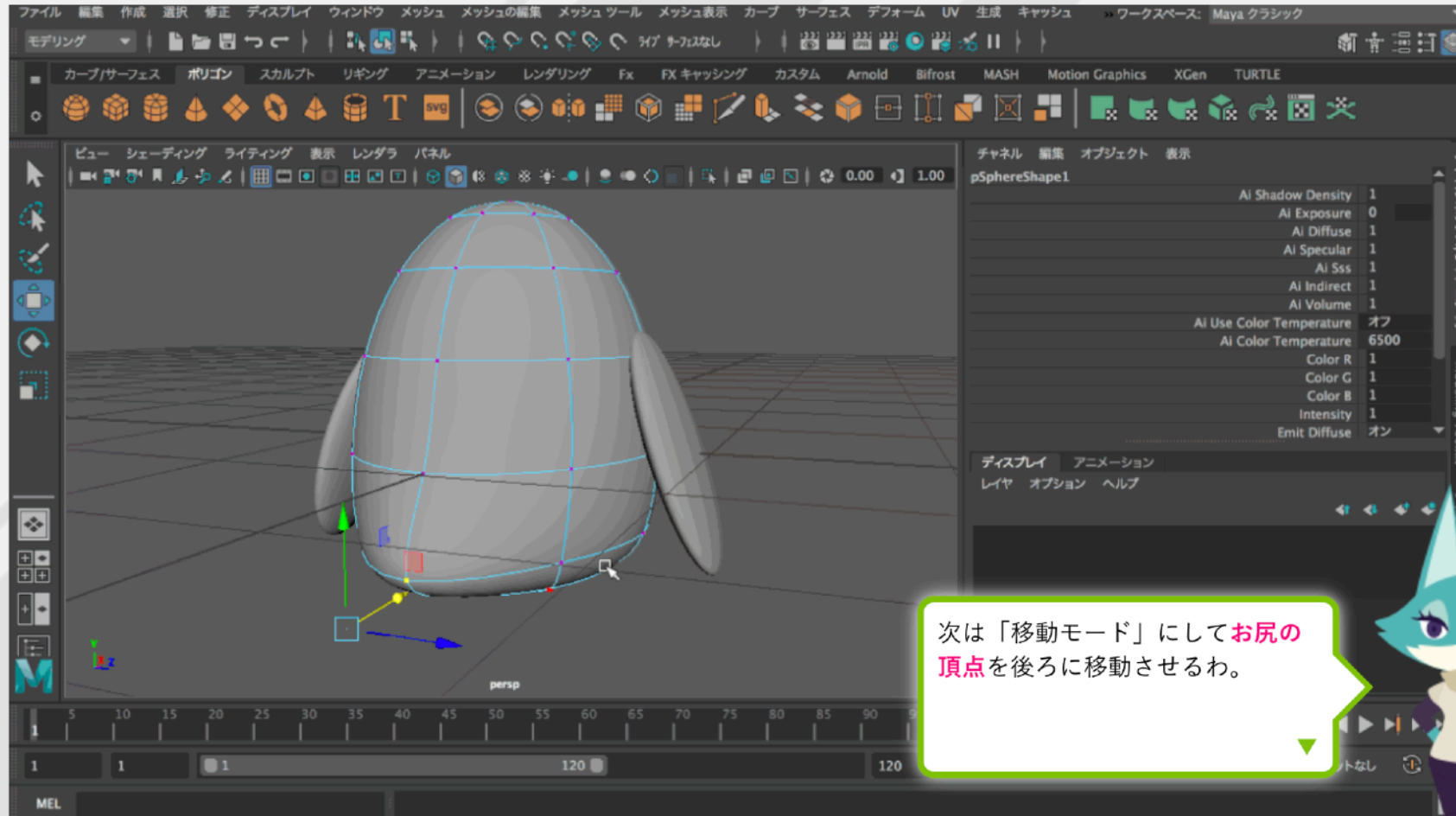
視点を操作してみよう！

◀◀ 一つ前のスライドに戻る



尻尾を作ろう！

◀◀ 一つ前のスライドに戻る

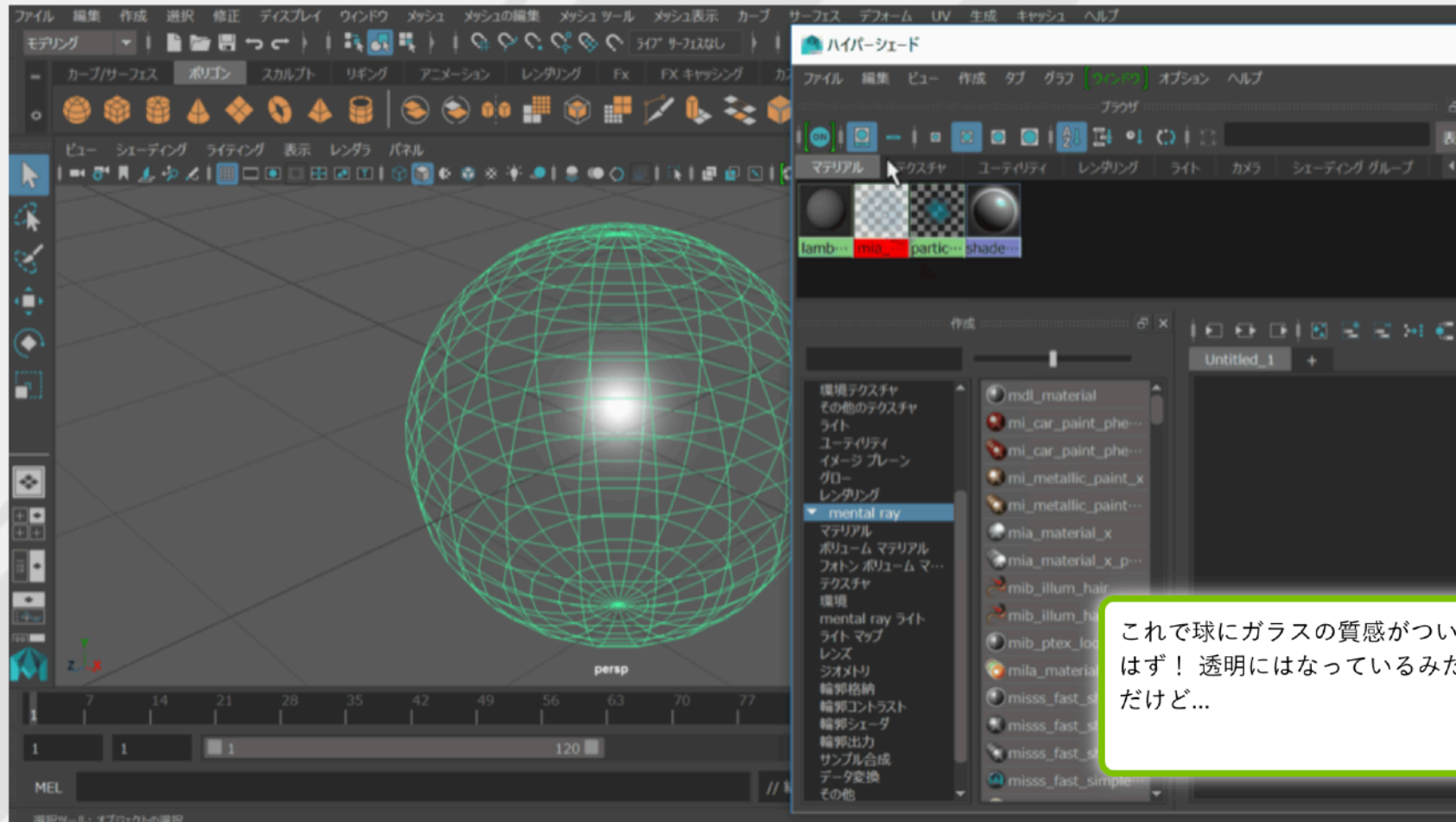


次は「移動モード」にしてお尻の頂点を後ろに移動させるわ。



プリセットを設定しよう！

◀◀ 一つ前のスライドに戻る



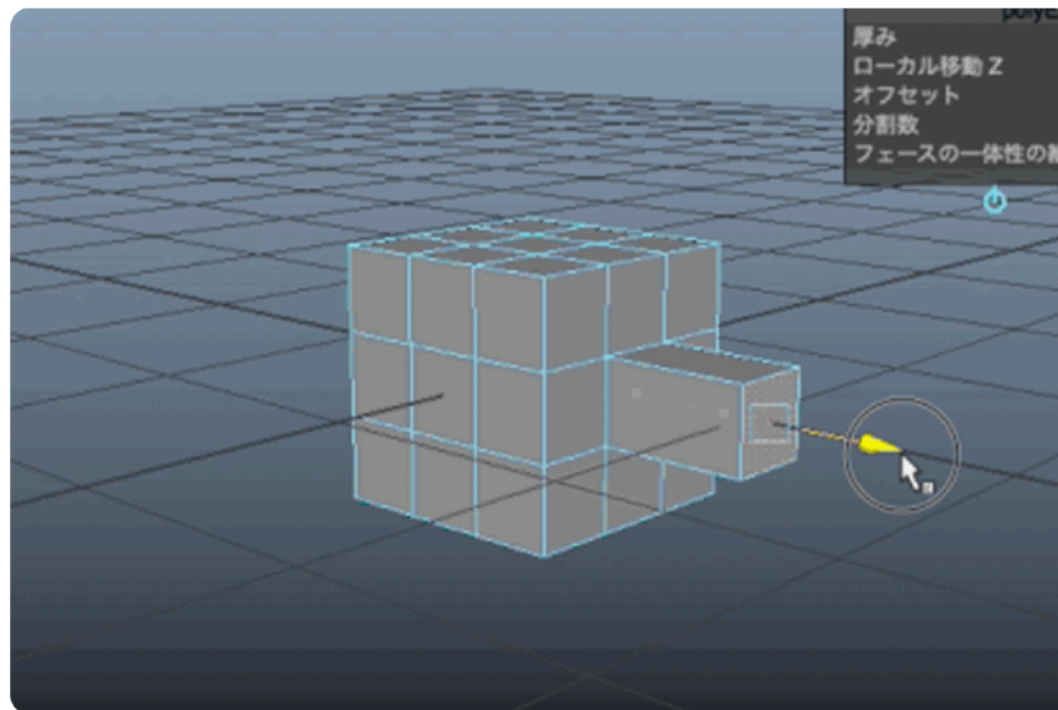
これで球にガラスの質感がついたはず！透明にはなっているみたいだけど...



スキルリスト

HOME / 押し出し

押し出し



使い方をみる

作例

スペースシャトル

