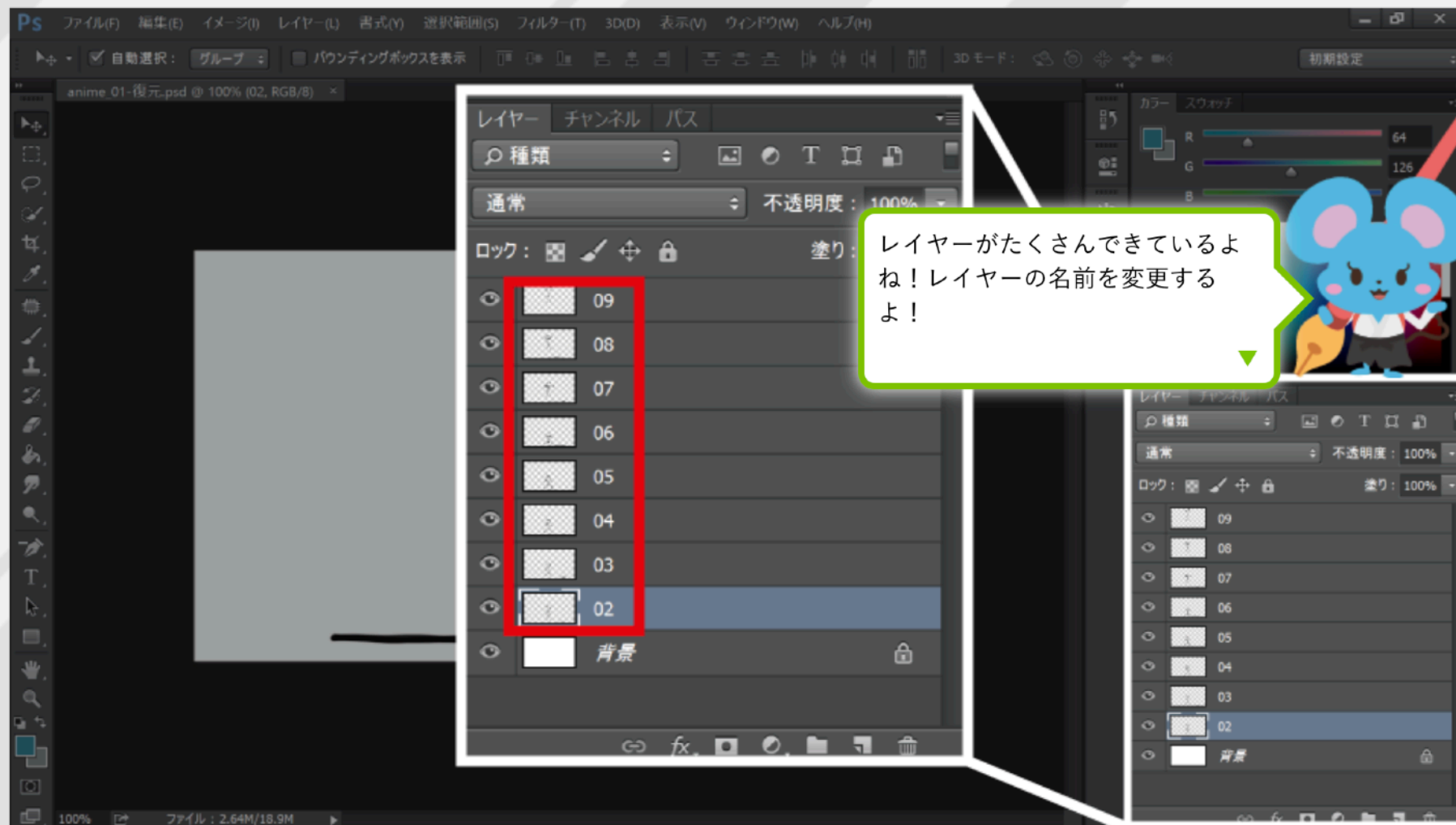


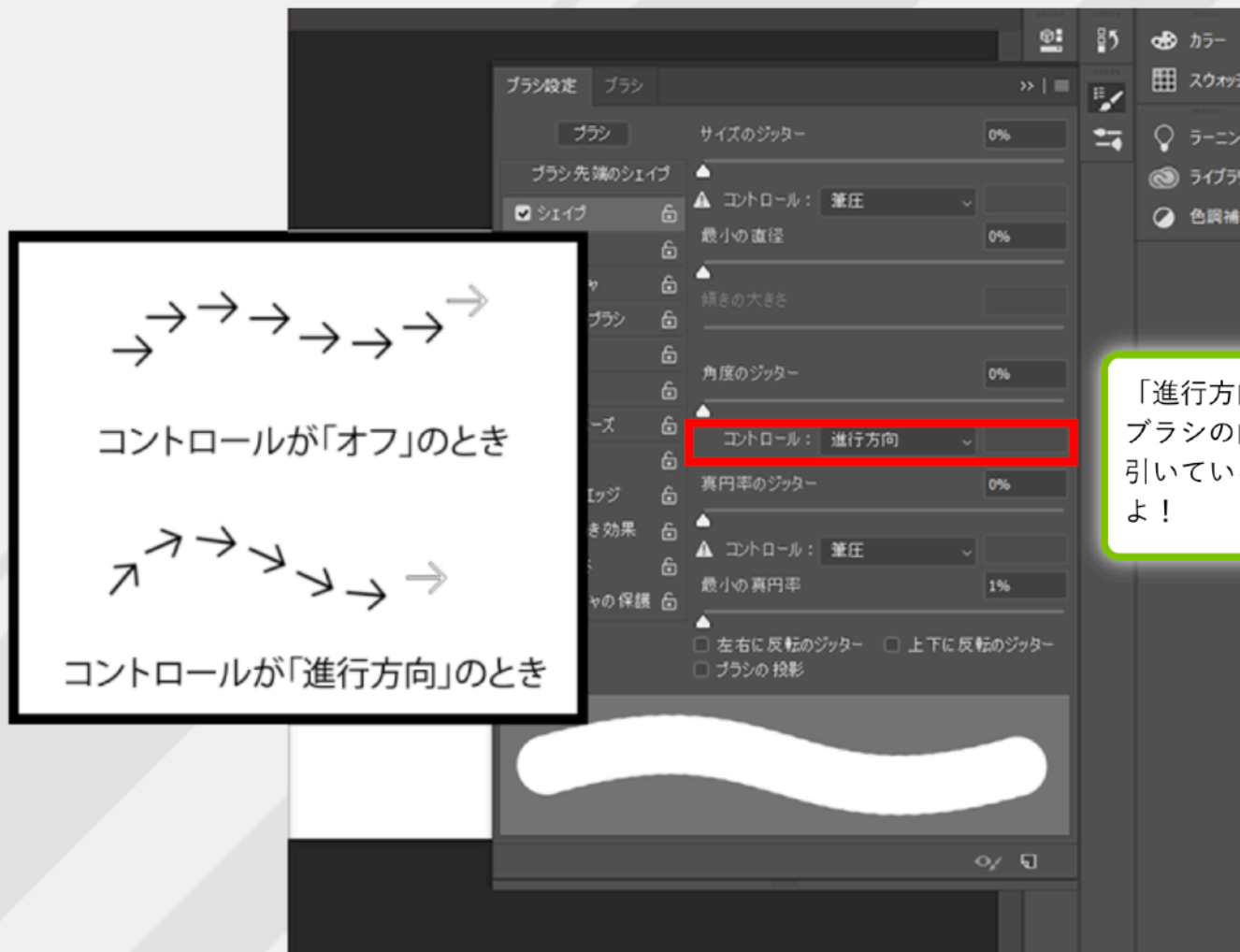
レイヤーの名前を変更

◀◀ 一つ前のスライドに戻る



角度のジッターを設定しよう！

◀◀ 一つ前のスライドに戻る

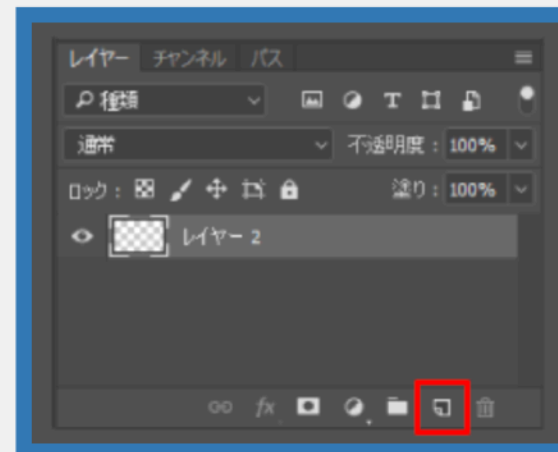
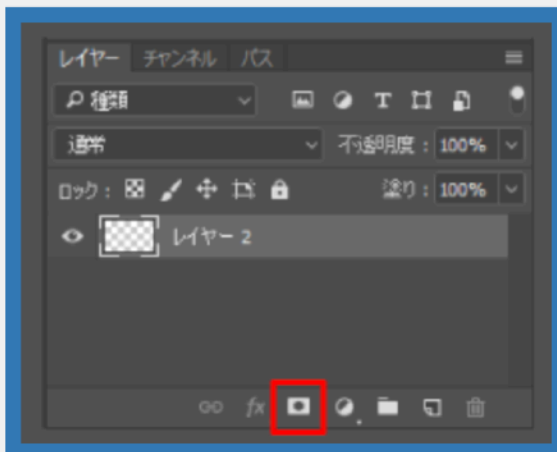
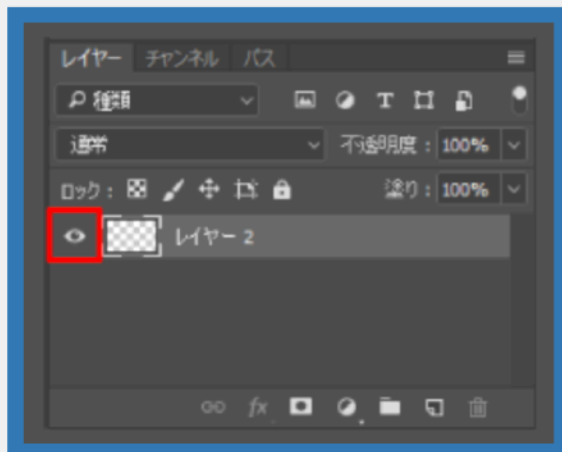


QUIZ

レイヤーの機能を確認するよ。



レイヤーを見えなくできるボタンはどれか覚えてる？

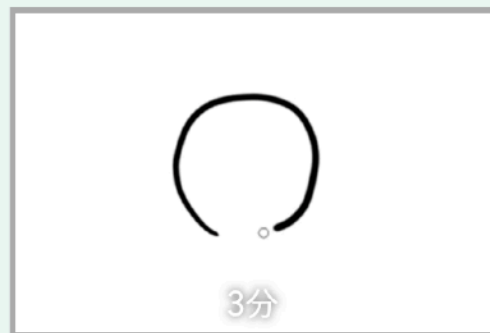


Photoshop / Tips

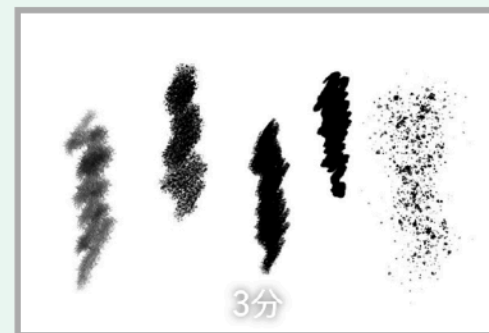
ブラシの設定をしよう！



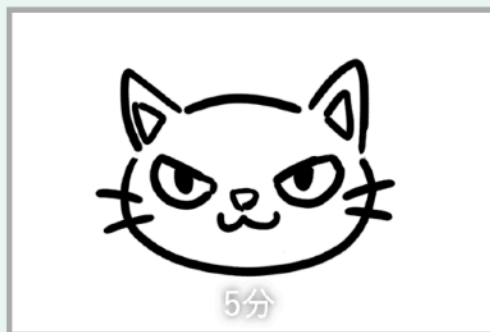
滑らかな線を描こう！



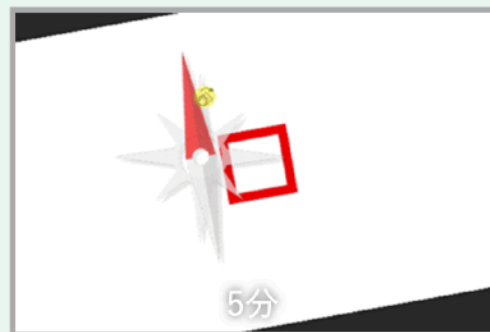
色々なブラシを試そう！



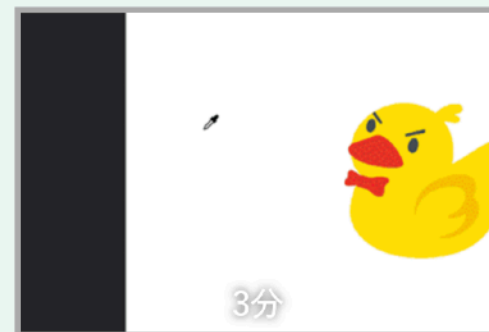
レイヤーの使い方



拡大・縮小 / 回転



色をとりだそう！

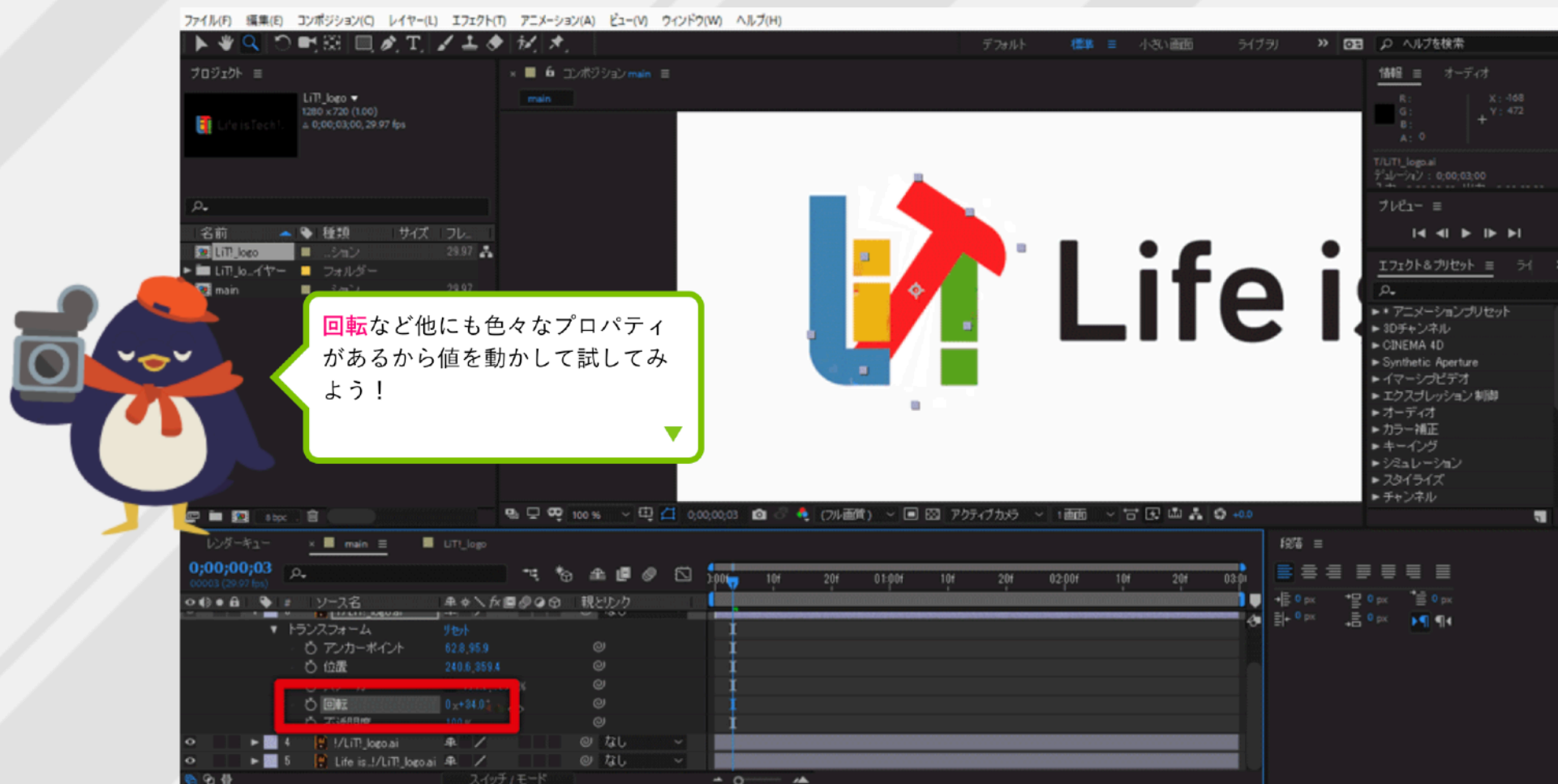


文字をだそう！



他のプロパティも設定してみよう！

◀◀ 一つ前のスライドに戻る



The screenshot shows the LITI software interface. A penguin character is on the left, holding a camera. A speech bubble from the penguin says: "回転など他にも色々なプロパティがあるから値を動かして試してみよう！" (There are many other properties like rotation, so let's try moving the values!). The main window displays a 3D scene with a logo and the text "Life is". The bottom panel shows the "レンダークュー" (Render Queue) with a table of properties.

ソース名	値	親とリンク
トランスフォーム	リセット	
○ アンカーポイント	628.959	
○ 位置	240.6, 359.4	
○ 回転	0 x+34.0°	
○ プリマリ	100%	



キーフレームをつけてみよう！

◀ 一つ前のスライドに戻る

時間の流れ

動画サイトのシークバーに似ていて、右に行くほど時間が経過するよ！

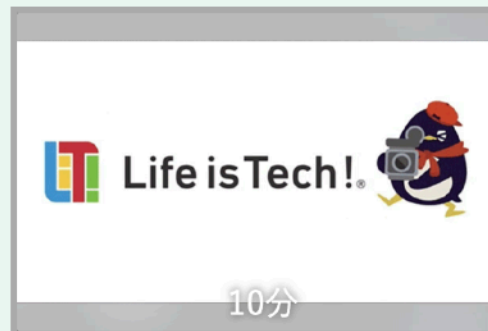


AfterEffects / Tips

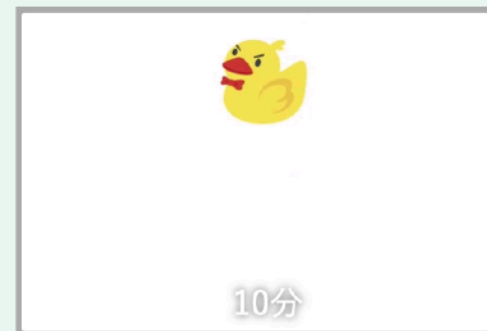
色調補正



マスク



イージング



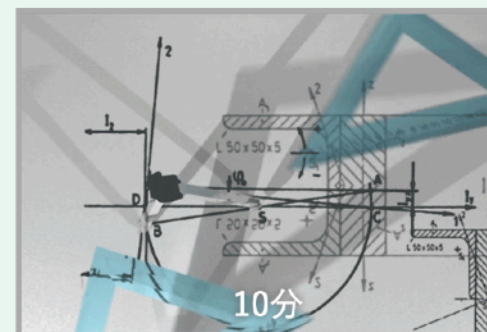
モーションブラー



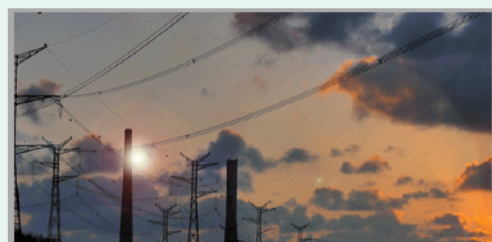
キーイング



グロー



レンズフレア



3D



リピーター・パスのトリミング

