
LIFE IS TECH!
School
中学生＆高校生のための
プログラミングスクール

LIFE IS TECH! School

1 年間で基礎からはじめて、ストアリリースするまで実力がつく。
中学生＆高校生のための本格プログラミングスクール！
全国で、550人が受講中！！

Life is Tech ! SCHOOL は、中学生&高校生のための基礎からしっかり学びたい人向けの通学型のプログラミング塾です。1年間でプログラミング基礎から、実際にストアにアプリやゲームをリリースするプログラムです。コースは、「iPhoneアプリ開発」、「Androidアプリ開発」、「ゲームプログラミング」、「Webデザイン（HTML/CSS）」「Webサービス開発（Ruby）」の5つがあります。

最初の半年でプログラミングの基礎を学び、後半の半年でオリジナルアプリやゲーム、WEBサービスを開発し、リリース（公開）するところを目標に学習します。
1年経過した後も、より高度な技術と新たなオリジナル作品の開発を目指して学習することができます。
また、他のコースを新しく学ぶことも可能です。

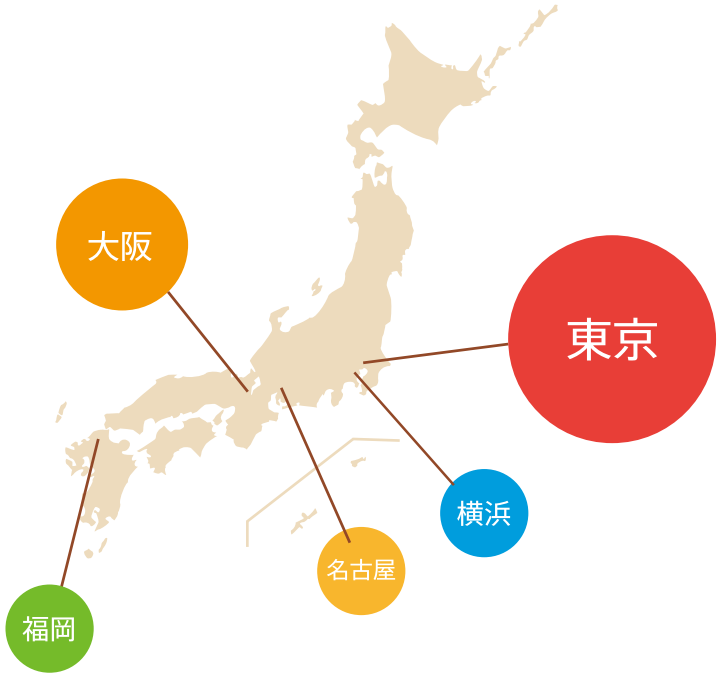
Life is Tech ! SCHOOL独自のカリキュラム、講義スタイルなので、初心者はもちろん、中上級者も体系立てて、より深くプログラミングを学ぶ事が可能です！
プログラミングをよりしっかり学び、世の中にない作品をつくり、世界に出よう！

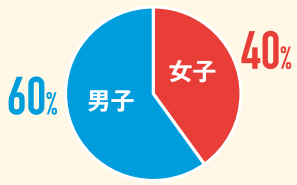
EdTechX Europe2016 Global All Stars Awards
英国・ロンドンで開催されたEdTechの祭典「EdTechXEurope2016」のグローバル・オールスターズ・アワードのグロース部門で優勝いたしました。

EdTechX Europe2016 Global All Stars Awards グロース部門 優勝
“アジア”初受賞！

Google RISE Awards 2014
Life is Tech !はGoogleによる世界のICT教育組織に与えられる名誉ある賞を“東アジア地域”で初めて受賞しました！

Google RISE Awards 2014 受賞
“東アジア”初受賞！





受講生男女比



プログラミング初心者率



成長マップ

STEP 1 教科書をベースにしたオリジナルアプリ開発で基礎を学ぼう!

プログラミングが楽しくなるアクティビティや、中高生のレベルに合わせた教科書で基礎を身につけます。仲間たちと開発を楽しみながら、「わかる」「できる」を日々増やしていきます。プログラミングだけでなく、デザインのソフトやプレゼンテーションのソフトも学ぶ、複合的なカリキュラムになっています。



STEP 2 発展的な教科書を進めつつ、自分で企画したオリジナルアプリを公開してみよう!



プログラミングにもだんだん慣れ、少しずつエラーの解決を自力で行えるようにトレーニングしていきます。大学生スタッフのサポートを受けながら自分で企画したオリジナルアプリ・サービスの開発を行い、AppStoreやGooglePlayなどに公開することを目指します。

STEP 3 高い技術にチャレンジして未来を創ろう!

更に高度な技術を身につけたり、別の領域の技術にチャレンジしたりしながら、世界に自らのプロダクトを発信していきます!アプリ甲子園などの大会優勝を目指したり、起業してより多くの人々に価値を提供することを目指したり、自分自身の大学受験などで力をアピールしたり、1人1人が持つ未来を最大化していきます。



カリキュラム　Curriculum



iPhoneアプリ開発

開発言語：Swift

全校

Xcodeを使って開発します。プログラミングの基本を学習し、ユーザの問題解決を目的としたアプリを開発します。



Androidアプリ開発

開発言語：Java

白金高輪本校　秋葉原校　横浜校
名古屋校　大阪校

Android Studioを使って開発します。世界でも人気のJava言語で開発することで、ずっと使えるスキルを学習します。



ゲームプログラミング

開発言語：C#

全校

ゲームエンジン"Unity"で、最初は簡単なゲームを作りながら操作方法を学び、その後プログラミング言語C＃を使用しながら、3Dゲームをつくります。



Webデザイン (HTML/CSS)

開発言語：HTML, CSS, JavaScript ほか

全校

ホームページ作成を通してHTML / CSS、デザイン＆プロモーション、世界に公開する方法を学びます。



Webサービス開発 (Ruby)

開発言語：Ruby, JavaScript ほか

白金高輪本校　秋葉原校　横浜校
名古屋校　大阪校

WEBアプリの開発を通して、プログラミングの基本、サーバー構築、セキュリティ、公開する方法を学びます。
※高校生以上の方を推奨しております

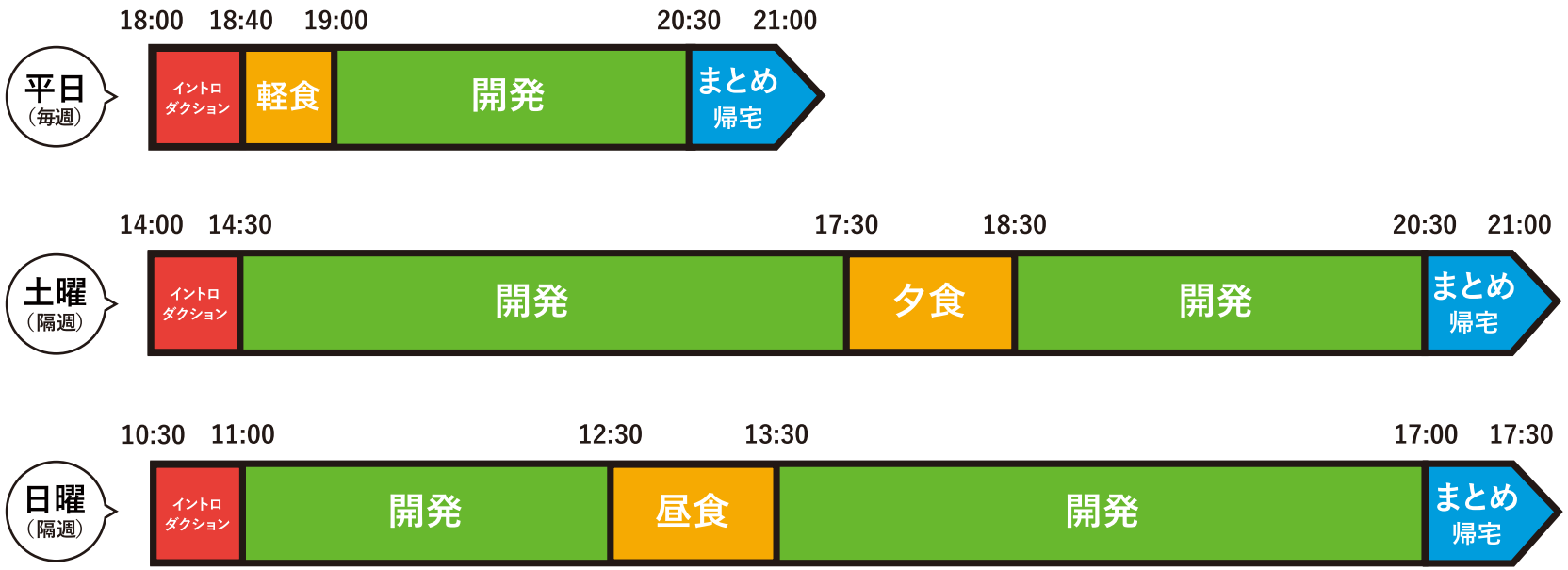
	iPhoneアプリ開発	Androidアプリ開発	ゲームプログラミング	Webデザイン	Webサービス開発
Mac	○	○	○	○	○
Windows	×	△	△	○	○
インストールするソフト	Xcode	Android Studio	Unity	テキストエディタ (Brackets)	※スクール中に構築

Mac：OSX ver10.10.5以上 (Yosemite以上)、メモリ4GB以上のパソコンでお願いします。MacBook Air, MacBook Pro推奨。
Windows：OS Windows 7以上、Intel Core i5以上、メモリ4GB以上のパソコンでお願いします。Androidアプリ開発コース、ゲームプログラミングコースを受講の方はメモリ8GB以上のパソコンが必要となります。

※スクールはパソコン持ち込み必須となります。

タイムスケジュール　Time Schedule

平日クラスは1日に1回分、土曜・日曜クラスでは1日に2回分の講義を行います。





イントロダクションでは、学習を楽しむきっかけになるアクティビティや、ITニュースを紹介します。



開発タイムでは、大学生スタッフが優しく丁寧に教えてくれます！



最後に質問やその日のまとめをしてから終了！



帰りはスタッフが駅まで見送りに行きます！

参加者制作アプリ紹介　Life is Tech ! SCHOOL 生のアプリ!



身近な自分の悩みを解決するのがITの面白いところ。そんなアイデアのたくさん詰まった中高生のアプリが、これまで延べ130作品以上公開されています!



羽柴 彩月さん（高校3年生）

STUGUIN ～学生のための勉強サポートアプリ～

学生による学生のための勉強サポートアプリ。
公開からわずか4ヶ月で20,000ダウンロードを突破!



山本 文子さん（高校2年生）

OCTAGON ～丸を仕分けるしゅっティングゲーム～

2014年度アプリ甲子園優勝作品!
思わずクセになってしまうカジュアル「しゅっティングゲーム」!



長滝谷 晋司くん（中学2年生）

席替え!楽!!楽!!

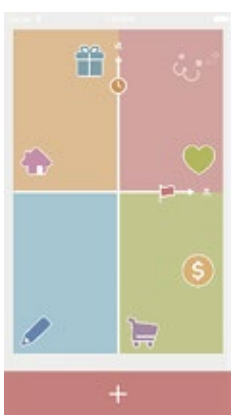
NHK「マサカメTV」などでも特集!
「席替えのときにケンカにならないようにしたい」
という思いから生まれた席替えアプリ!



中馬 慎之祐くん（中学1年生）

allergy

2015年度 アプリ甲子園優勝作品!
海外でも安心して外食ができる。
翻訳コミュニケーションアプリ!



嶋本 夏海さん（高校3年生）

TODOgraph

日々のやることを「期限」と「重要度」でランク付け。
さらにグラフで表示することで見た目ですぐにやることを判断可能!簡単便利なToDoアプリ!



中山 昌平くん（高校2年生）

PutOn

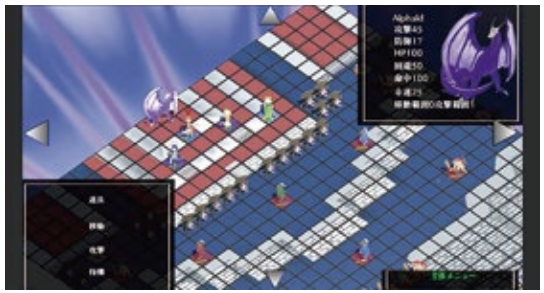
2015年度アプリ甲子園入賞作品!
他のアプリが起動していてもメモ作成ウインドウがすぐに表示される、いつでもすぐにメモをとれる便利なアプリ!



金森 幹斗くん（高校1年生）

激ムズマルバツ

12,000ダウンロード突破! CPU戦でも対人戦でも面白い!1つ書くと1つ消えるというルールが一癖も二癖もある、頭を使ったマルバツゲームアプリ!



木村　皓子さん（高校 2 年生）

Schola

学校の部活仲間と製作したゲーム。重厚なファンタジー世界観とストーリー。
アドベンチャーパートまで作りこまれた本格的シミュレーション RPG。



渡辺 祐大さん（中学 3 年生）

竜王戦

出現するドラゴンを銃を使って倒していくゲーム。
3D 画面であらゆる角度から攻撃できる迫力ある画面が魅力！



今野 暁さん（中学 3 年生）

Ghosthazard

洞窟に漏れこむ 明かりを動かして、
おばけの行く道をサポート！
シンプルな操作でどこまでいけるか自分を試すゲーム！



本間 莉奈さん（中学 3 年生）

ポートフォリオサイト

動きのある背景と、シンプルにまとめた構成。
気に入っていることや略歴を紹介するモダンなポートフォリオサイト。



中嶋 健人さん（中学 2 年生）

アジアの世界遺産

アジアの世界遺産を紹介する WEB ページ。
写真や文字、ボタンの色や配置を自分好みのデザインにカスタマイズしています。

※記載されている学年はリリース当時のものです。

スクール生の実績・掲載メディア　Students' Achievements



実績

2013年04月　Life is Tech ! SCHOOL開校
2013年09月　アプリ甲子園2013決勝戦にメンバー３名が選出
2013年11月　NHK総合「マサカメTV」でスクール特集
2013年11月　慶應義塾大学「スマホ未来コンテスト」でメンバー作品「Kikky!」が入賞
2014年03月　メンバー作品「TODO graph」がAppStore「iOS7オススメアプリ」に選出
2014年03月　メンバー作品「バッセン」がAppStoreスポーツカテゴリで20位にランクイン
2014年04月　月刊誌「Mac Fan」に生徒8名のアプリが掲載
2014年09月　アプリ甲子園2014にてメンバー作品「OCTAGON」が優勝
2015年03月　TBS「スクール革命!」にて特集
2015年04月　メンバー作品「STUGUIN」がAppStore教育カテゴリで16位にランクイン
2015年09月　Unityインターハイ2015決勝戦にメンバー４名選出、技能賞を獲得
2015年10月　アプリ甲子園2015にてメンバーの作品「allergy」が優勝
2016年05月「週刊東洋経済」プログラミング特集にて紹介
2016年07月　NHK高校講座「社会と情報」にて特集

主な掲載メディア

NHK　TBS　讀賣新聞　日経ビジネス　Mac Fan



慶應義塾大学「スマホ未来コンテスト」決勝では、スクール生の作品が高く評価されました。悔しい思いをした生徒はその後アプリを公開し、すばらしい実績を残しました。



「アプリ甲子園2015」では、スクール生の中馬くんが優勝!
自分だけでなくいろんな人に使ってもらえるようなアプリを作りたいという思いからできた「allergy」というアプリで優勝を勝ち取りました。

スクールメンター紹介 Mentors



名古屋工業大学 工学部
機械工学科

加藤 勇輝

Unityエンジニア
スクール・エキスパート講師

ゆーき



東京理科大学 理学部
物理学科

奈良 祐希

WEBデザイナー、WEBエンジニア
スクール・ディベロッパーコース講師

ならちゃん



東京工業大学 工学部
電気電子工学科

鈴木 柚花

iOSエンジニア
東京スクール講師

なかがた



中央大学総合政策学部
政策科学科

西山 生成

iOSエンジニア
スクール・エキスパートコース講師

きいな



九州大学 理学部
地球惑星科学科

丸石 崇史

iOSエンジニア
九州スクール講師

まるちゃん



東京大学大学院学際情報学府学際情報学専攻
総合分析情報学コース
暦本研究室

冨永 健

iOSエンジニア
早稲田大学アプリコンテスト 優勝
東京スクール講師

とみー



首都大学東京 システムデザイン学科

船見 洋輝

iOSエンジニア、WEBデザイナー、
WEBエンジニア
スクール・エキスパートコース講師

ふなみん



早稲田大学 法学部

岡野 健三

Webデザイナー
東京スクール講師

ゲバちゃん

お客様からいただいた声 Voice

保護者様からの声

ー中学３年生Ａくん　保護者様より



中3の息子は父親の影響で小さな頃からパソコンに慣れ親しんできました。
中学に入って自分のパソコンを買って貰うとプログラミングを自力でやってみようと頑張っていた様子でしたが、イマイチ捗らず・・・・。自力には限界があると感じ、かといって忙しい父親に聞くのはなんとなく気が重いようで・・そのまま放置状態でした。
中学では部活にも属さず（やりたいものがない、という理由で）毎日学校が終わると家でただネットゲームをする毎日に私が不安を抱いたので以前から登録していたLife is Tech !さんからちょうど春キャンプのお誘いが届いたことをこれ幸いと、有無を言わさず勝手に私が申し込みました。
以前からこちらのスクールに通ってはどうかと勧めてはいたのですが、未知の世界に足を踏み入れる勇気がなかったのか断られていました。が、もう中3だし、一人でも行けるだろうと背中を押しました。
初日会場に行くまでは不安と緊張で気が重そうな様子でしたが、初日帰宅するなり、「楽しい！あんなに楽しいとは思わなかった！ずっとプログラミングばっかりやるわけでもなく、みんなでいろいろ遊んだり出来るのも楽しい♪」と声を弾ませて報告してくれ、最終日の朝などは「もう終わりかぁ・・・・；寂しいなぁ。」と出かけて行き、帰宅するなり「オレ、スクール入りたい！」と。
そして、スクールにお世話になることになり、通い初めて2回目の時、帰宅するとしみじみと「Life is Tech !があってホントよかったよ♪スクール入れてくれてありがとう」と言われ、普段あまり感情を激しく面に出す子ではないし、こんなこと言われてのは大きくなってから初めてだったので、こちらを検索し登録して以来ずっと誘い続けてきた私としてはもう心底涙が出るほど嬉しかったです。
本当にありがとうございます。今後ともどうぞよろしくお願いいたします。

ー 高校２年生Ｏくん　保護者様より

キャンプに何度も参加してますが、知識を身につけたいと昨年秋から通い始めました。都心に住んでいるのではないので、オンラインの方がいいかとも考えましたが仲間と一緒に学んでいる空間がいいと言うので通いにしました。東京まで私鉄特急で約2時間かけて通っていますが、本当に楽しそうに出掛けていくので行かせて良かったと感じています。メンターの方や、教室の仲間との交流は息子にとって刺激になっているようでITの事だけでなく学校の勉強も頑張るようになりました。

ー 中学２年生Ｔくん　保護者様より

毎週楽しく通わせて頂いております。スクール当日は時間のやり繰りを含めて充実した1日を過ごせているようで、帰宅後の表情が活き活きしている様に思えます。塾長をはじめ、メンターの方々からの楽しくも丁寧なご指導のおかげでプログラミングだけでなく、途中で投げ出さずにコツコツと努力する大切さもわかってきたようです。これからもよろしくお願いします。

ー 高校１年生Ｋさん　保護者様より

開発の壁にぶつかると、意欲が下がったりネガティブになることもありますが、facebookなどを通じて気軽にスタッフの方々に相談させていただくことができたり、実際にスクールに行って相談させて頂いたりすることで、何度も乗り越えさせて頂いており、その丁寧なサポート体制に感謝しております。その中で、娘も成長させて頂いている、と感じています。

参加者様からの声

ー 中学３年生Ｎさん

キャンプには参加したことがあったけどスクールだと塾みたいない感じがして少しだけ不安でした。でもパソコンを使うこと、何かを作ることが好きなので楽しみでもありました。実際に通ってみて、アプリ開発はもちろんですがそれ以外に人と関わる力や自分の問題を自分で解決し、時に友達などと助け合う力が身につきました！
将来はITを通して人のために新しい何かを作り出していく仕事ようながしたいです。



ー 高校１年生Ｉさん

授業が始まる前は、自分が置いていかれないか心配でした。でも、初めて両親に自分の意見を言えて、必死にお願いして行かせてもらえることになったので、心配よりは期待の方が大きかったです。スクールに参加して、自分の中にあったものを表現することができるようになったし、プログラミングという共通の世界にいる仲間もできました。メンターもメンバーも優しくて、面白くて、勉強に対して嫌なイメージもなくなりました。Life is Tech !は私にとって、1番居心地の良い、どこにもない最高の場所で、毎週の授業が大イベントです！毎週ディズニーランドに行ってるみたい。夢みたいな場所です！ 世の中の中高生全員が、私のようにプログラミングの楽しさや面白さを学んで欲しいと思っています！

ー 高校１年生Ｋくん

半年間で自分がどこまで成長できるかがとても楽しみでした！プログラミングを基礎からしっかりとモノにできて、毎回毎回出来ることが増え世界が広がっていくのを実感できました！またみんなで行うアクティビティーもとても楽しく、ためになります！！今はiPhoneアプリを学んでいるけどAndroidやweb制作などにもどんどん手を伸ばしていって、いずれは自分のアプリやサービスで世界を変えたいです！

ー 中学２年生Ａくん

スクールに通い始めて、最初は自分が本当にプログラミングできるのか不安でした。でも、授業がスタートすると自然とプログラミングの基礎が身に付いたし、何より「アプリを開発する」という同じ目的を持った友達ができたことが嬉しかったです。将来はアプリやソフト開発のプロになりたいと思っています。



スクールの詳細 Information

白金高輪本校

曜日　火曜、水曜、木曜、金曜、土曜（隔週）、日曜（隔週）

コース　iPhoneアプリ開発コース、Androidアプリ開発コース、
ゲームプログラミングコース、WEBデザインコース（HTML/CSS）、
WEBサービス開発コース（Ruby）

時間　**平日**　18:00〜21:00
土曜（隔週）　14:00〜21:00
日曜（隔週）　10:30〜17:30

期間　2016年10月〜2017年10月（全36回）
※土曜・日曜は毎月隔週で2回分の講義を実施

場所　ライフイズテック 東京オフィス（白金高輪駅　徒歩5分）
東京都港区南麻布2-12-3 南麻布ビル1F

秋葉原校（2016年10月〜新規オープン）

曜日　日曜（隔週）

コース　iPhoneアプリ開発コース、Androidアプリ開発コース、
ゲームプログラミングコース、Webデザインコース（HTML/CSS）、
Webサービス開発コース（Ruby）

時間　**日曜（隔週）**　10:30〜17:30
※会場のセキュリティ上、開催時間よりやや早めに解散していただく場合がございます。

期間　2016年10月〜2017年10月（全36回）
※毎月隔週で2回分の講義を実施

場所　ジーニアスセミナールーム秋葉原（秋葉原駅　徒歩4分）
東京都千代田区神田和泉町1-12-17　久保田ビル5F
※会場が変更となる場合もございます。その際はご連絡いたします。

横浜校

曜日　土曜（隔週）

コース　iPhoneアプリ開発コース、Androidアプリ開発コース、
ゲームプログラミングコース、Webデザインコース（HTML/CSS）、
Webサービス開発コース（Ruby）

時間　**土曜（隔週）**　14:00〜21:00
※会場のセキュリティ上、開催時間よりやや早めに解散していただく場合がございます。

期間　2016年10月〜2017年10月（全36回）
※毎月隔週で2回分の講義を実施

場所　T's横浜パシフィック会議室（横浜駅 徒歩7分）
神奈川県横浜市神奈川区栄町3−12
パシフィックマークス横浜イースト 11F
※会場が変更となる場合もございます。その際はご連絡いたします。

名古屋校

曜日　土曜（隔週）、日曜（隔週）

コース　iPhoneアプリ開発コース、Androidアプリ開発コース、
ゲームプログラミングコース、WEBデザインコース（HTML/CSS）、
WEBサービス開発コース（Ruby）
※Webサービス開発コースは土曜のみ開講

時間　**土曜（隔週）**　14:00〜21:00
日曜（隔週）　10:30〜17:30
※会場のセキュリティ上、開催時間よりやや早めに解散していただく場合がございます。

期間　2016年10月〜2017年10月（全36回）
※毎月隔週で2回分の講義を実施

場所　名駅モリシタ名古屋駅前中央店（名古屋駅　徒歩4分）
愛知県名古屋市中村区名駅三丁目13-31 名駅モリシタビル7階
※会場が変更となる場合もございます。その際はご連絡いたします。

大阪校

曜日　金曜、土曜（隔週）、日曜（隔週）

コース　iPhoneアプリ開発コース、Androidアプリ開発コース、
ゲームプログラミングコース、Webデザインコース（HTML/CSS）、
Webサービス開発コース（Ruby）

時間　**平日**　18:00〜21:00
土曜（隔週）　14:00〜21:00
日曜（隔週）　10:30〜17:30

期間　2016年10月〜2017年10月（全36回））
※土曜・日曜クラスは毎月隔週で2回分の講義を実施

場所　ライフイズテック 大阪オフィス（西梅田駅　徒歩約5分）
大阪府大阪市北区曾根崎新地2-6-11 A&Sビル2F

福岡校　※今期の募集は見送りとなりました。

曜日　土曜（隔週）

コース　iPhoneアプリ開発コース、ゲームプログラミングコース、
Webデザインコース（HTML/CSS）

時間　**土曜（隔週）**　14:00〜21:00
※会場のセキュリティ上、開催時間よりやや早めに解散していただく場合がございます。

期間　2016年5月〜2017年3月（全36回）
※毎月隔週で2回分の講義を実施
※2016年10月クラスの募集は見送りとなりました。

場所　ヨカラボ天神（天神駅　徒歩4分）
福岡市中央区大名2-9-35 トウセン天神ビル9F
※会場が変更となる場合もございます。その際はご連絡いたします。

授業料について

入塾金　10,000円＋税

月謝（定額）　18,000円＋税

スクールのお申し込み・料金詳細はホームページへ

https://life-is-tech.com/school/



School

ゼロから始める

中学生&高校生のための IT& アプリ開発スクール

Life is Tech! ライフイズテック 検索