GAME ACTIVITY

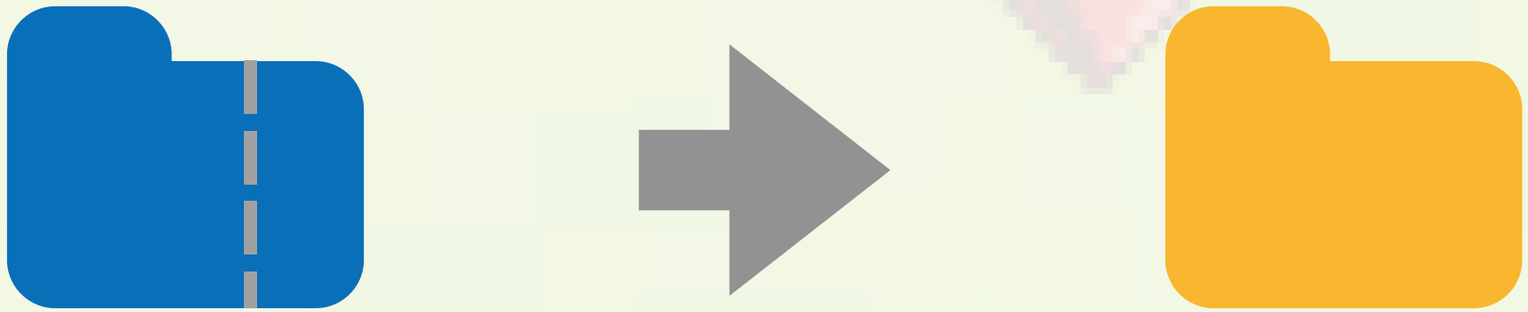




Chromeでダウンロードしよう

lit.sh/i1117

zipを展開しよう



i1117.zip

i1117

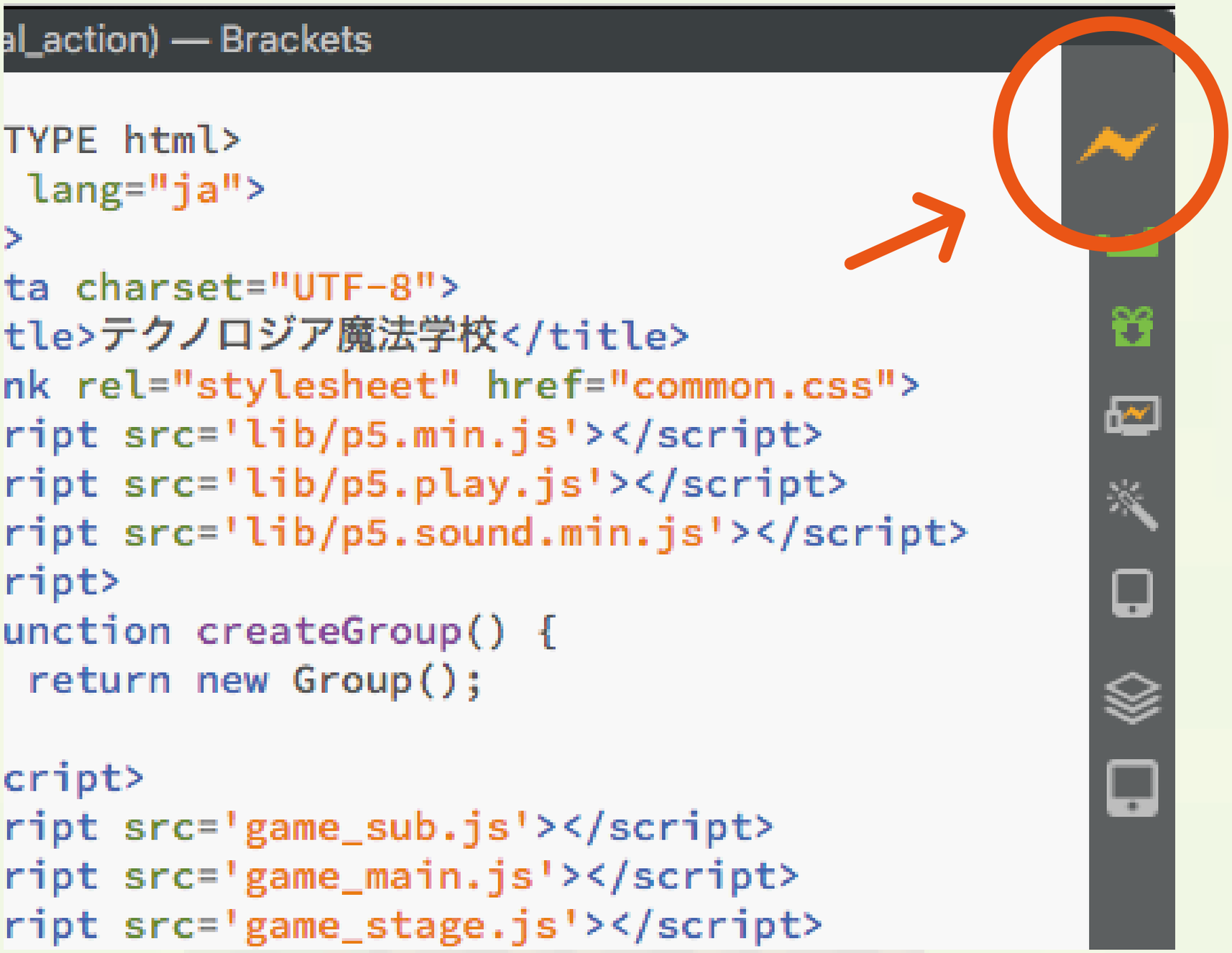
ドラッグ



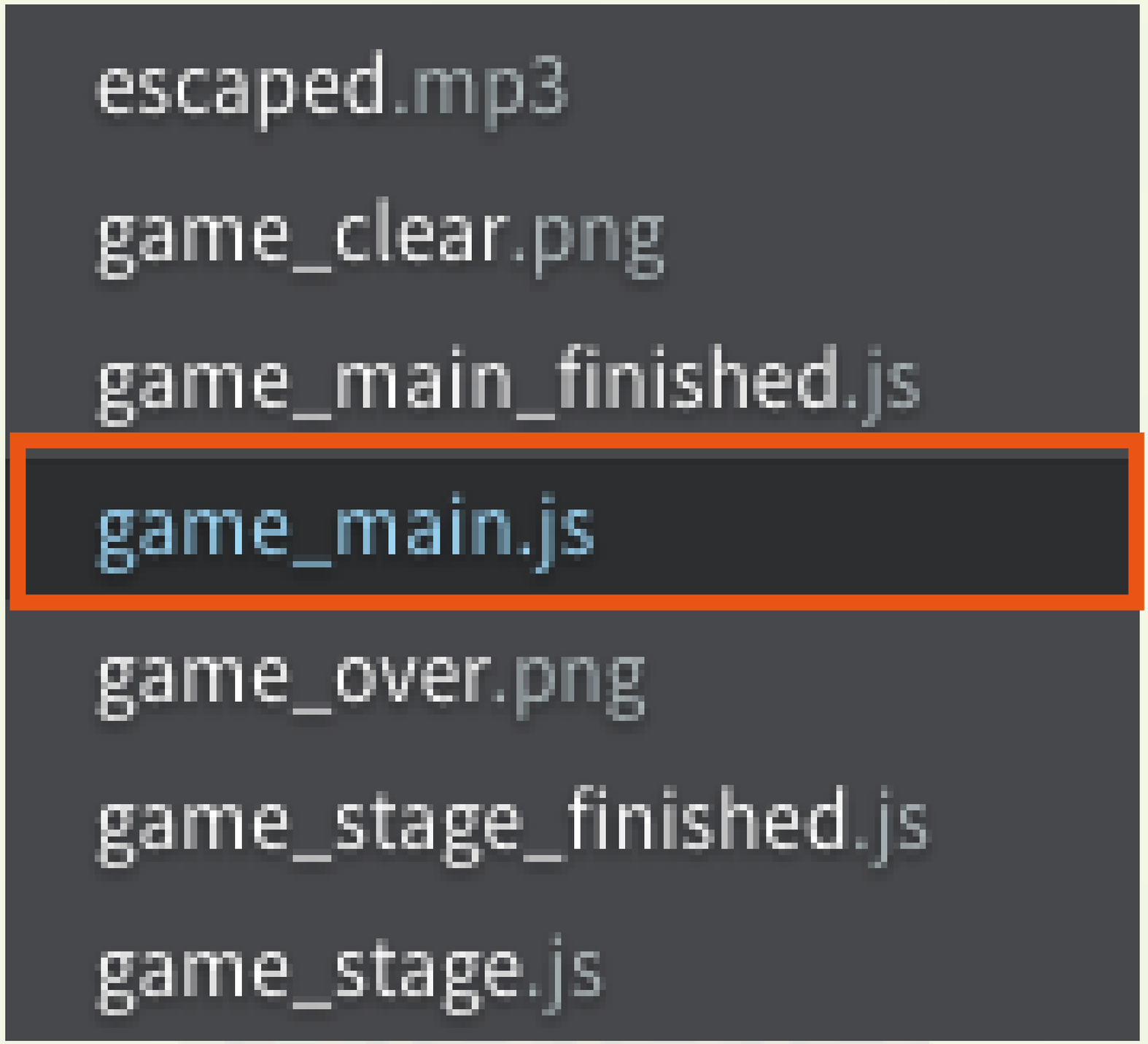


i1117

index.htmlをクリックしてから
プレビュー！



game_main.jsを開こう！



準備完了！

ミッションを解いて、
プレイヤーを
ゴールさせよう！

MISSION 1

左に進めるようにしよう！

HINT 1

31行目
keyDown(‘???’)

「左」は英語で？

MISSION 2

ジャンプ力を上げよう！

HINT 2

102行目

player.velocity.y = ???;

「上」方向に「20」の速さ

MISSION 3

ステージの穴を埋めよう！

HINT 3

「game_stage.js」
14行目

0 → なし
1 → ブロック

MISSION 4

パンチで

ブロックを消そう！

HINT 4

154行目

block.???();

消す → remove

MISSION 5

ブロックを壊す音を
鳴らそう！

HINT 5

150行目

crashSound.???();

stopの反対は？

MISSION 6

トゲのスピードを変えよう

HINT 6

165行目

stoneTimer += ???;

数字をへらしてみよう

MISSION 7

リンゴのカウントを増やそう！

HINT 7

127行目

appleCount ???;

数字を１ずつふやそう

※２文字で！

MISSION 8

ドアから脱出しよう！

HINT 8

119行目

player.???(door, ???);

重なったら

escape関数を呼ぼう

できましたか？

ミッション達成！

LET'S TRY

ステージ「game_stage.js」

を好きな配置に変えよう

出来たら、投稿しよう！