DEBUG

Workshop

デバッグ

DEBUG

▼

バグをとりのぞく

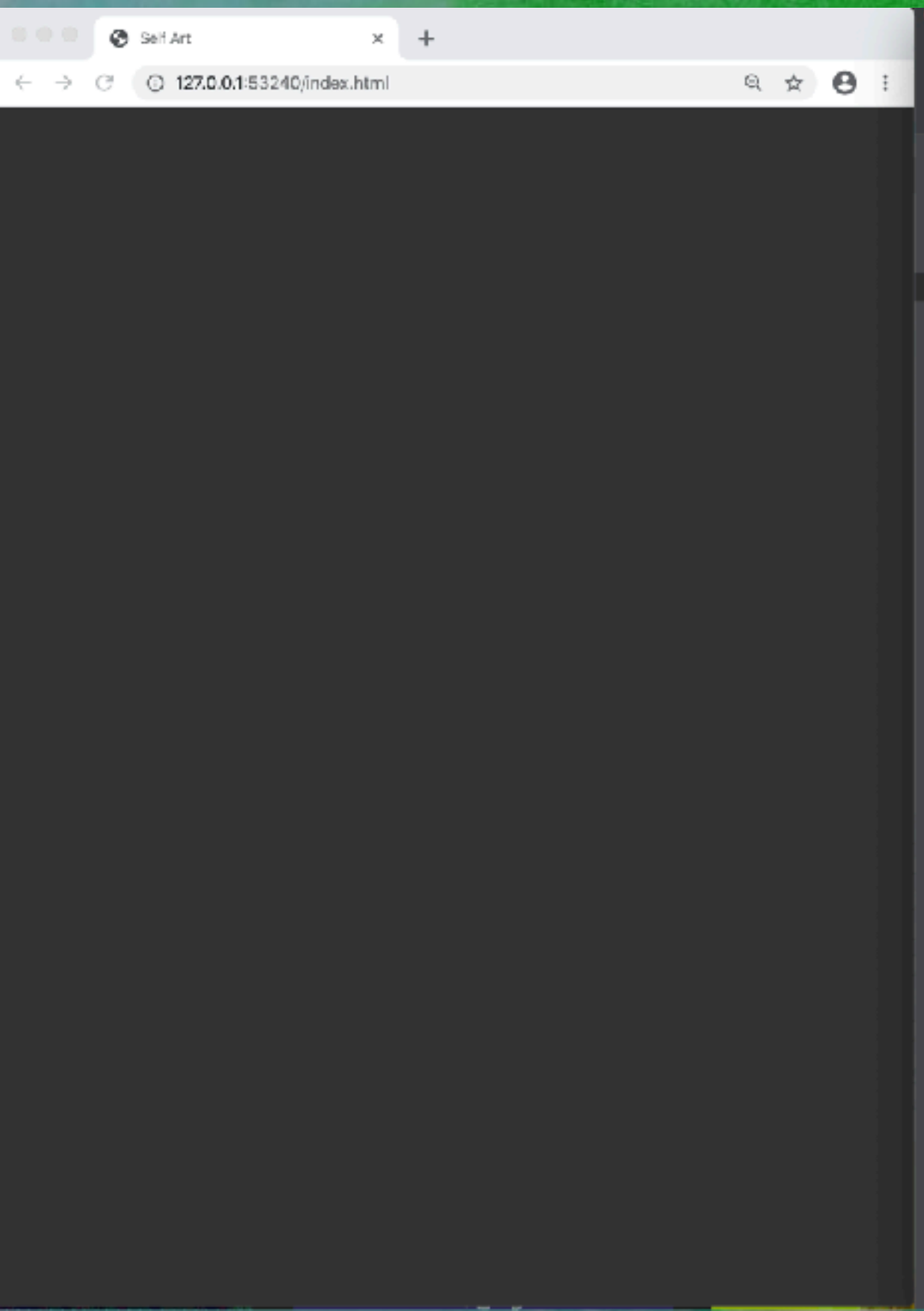
ダウンロード

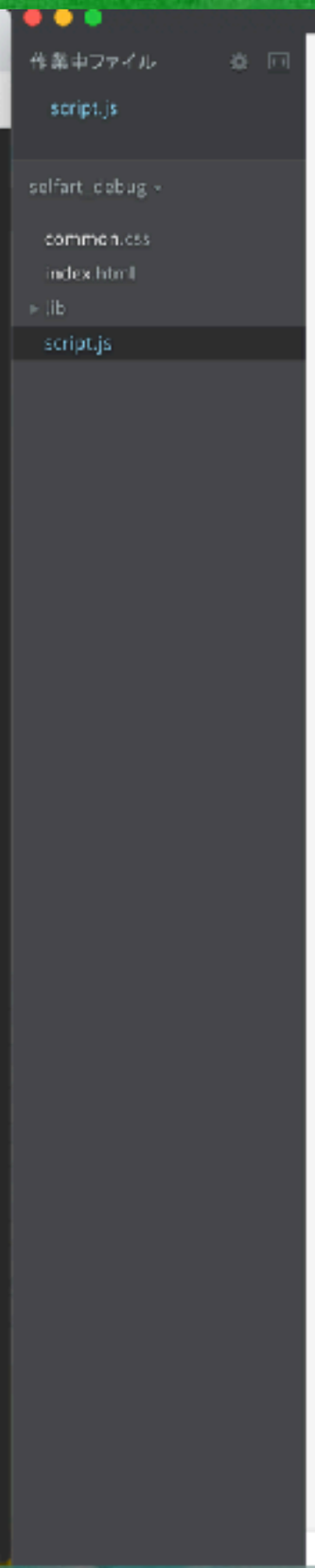
lit.sh/debug

zipを展開

Bracketsでプレビュー

バグを見つけよう！





script.js (selfart_debug) — Brackets

```
function setup() {
  // キャンバスを画面いっぱいにする
  createCanvas(windowWidth, windowHeight);

  // フォントを変える
  textFont('oswald');

  // 線をなしにする
  noStroke();
}

function draw() {
  // 背景の色
  bakground(0, 20);

  // 色
  fill(255);

  // 文字の大きさ
  textSize(50);

  // 文字を描く（'文字', 上からの距離, 左からの距離）
  text('DEBUG', 100, 200);

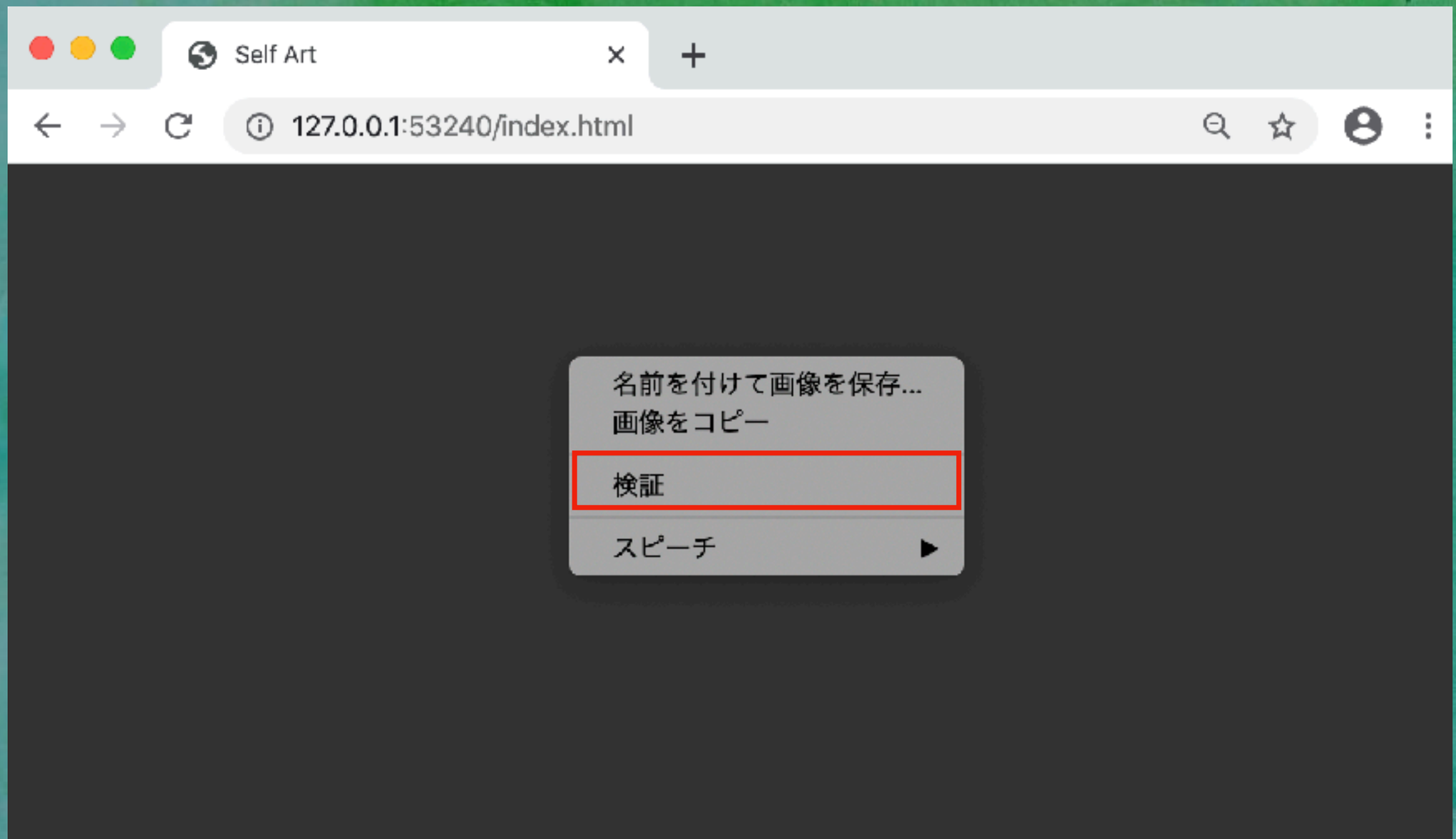
  // 円を描く（マウスのX、マウスのY、大きさ）
  ellipse(mouseX, mouseY, 10);

  // マウスが押されたら
  if (mouseIsPressed) {
    // ランダムに色を変える
    fill(255, random(255), random(255));

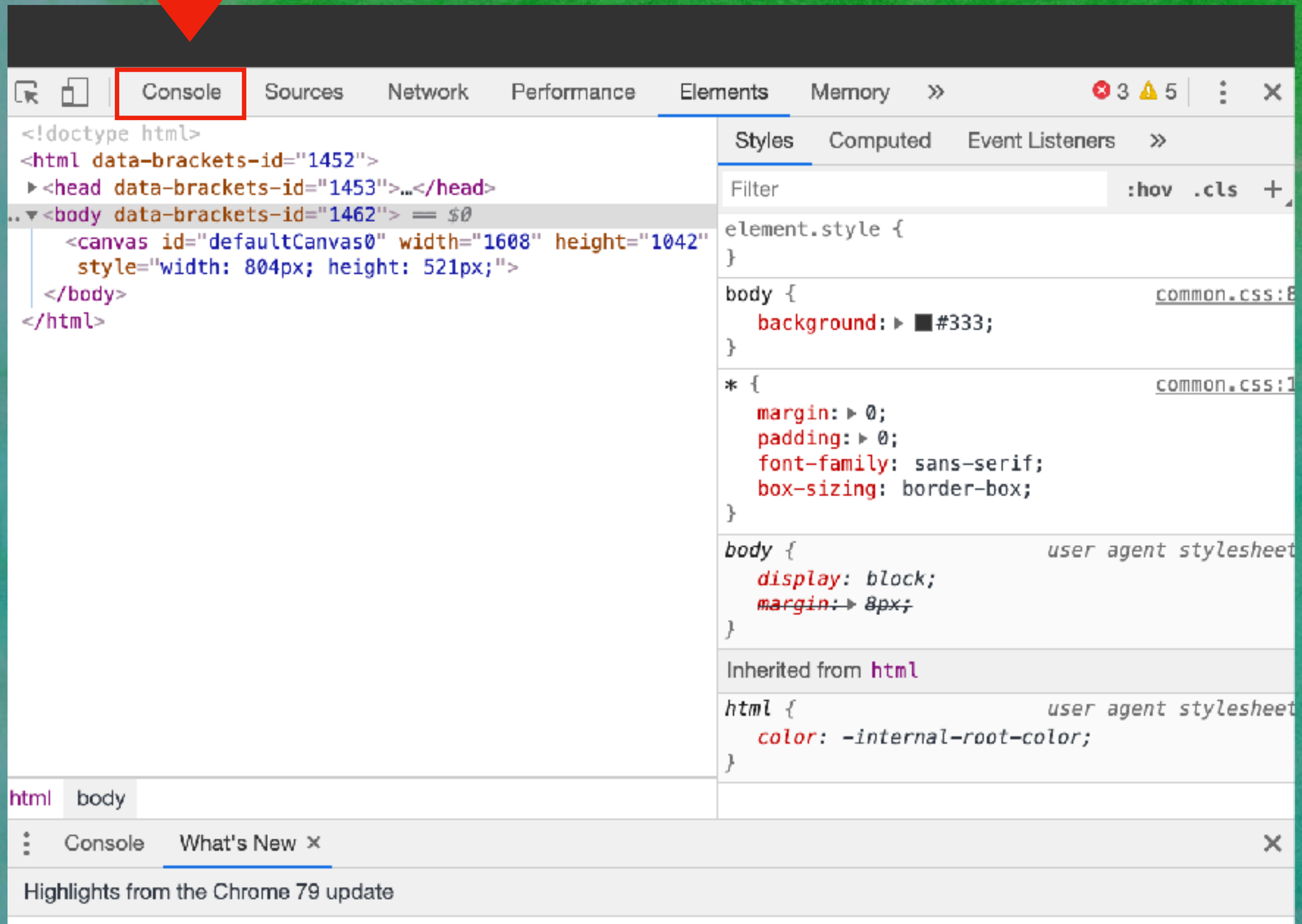
    // 円をマウスの位置にランダムな大きさで描く
    ellipse(mouseX, mouseY, random(500));
  }
}
```

検証

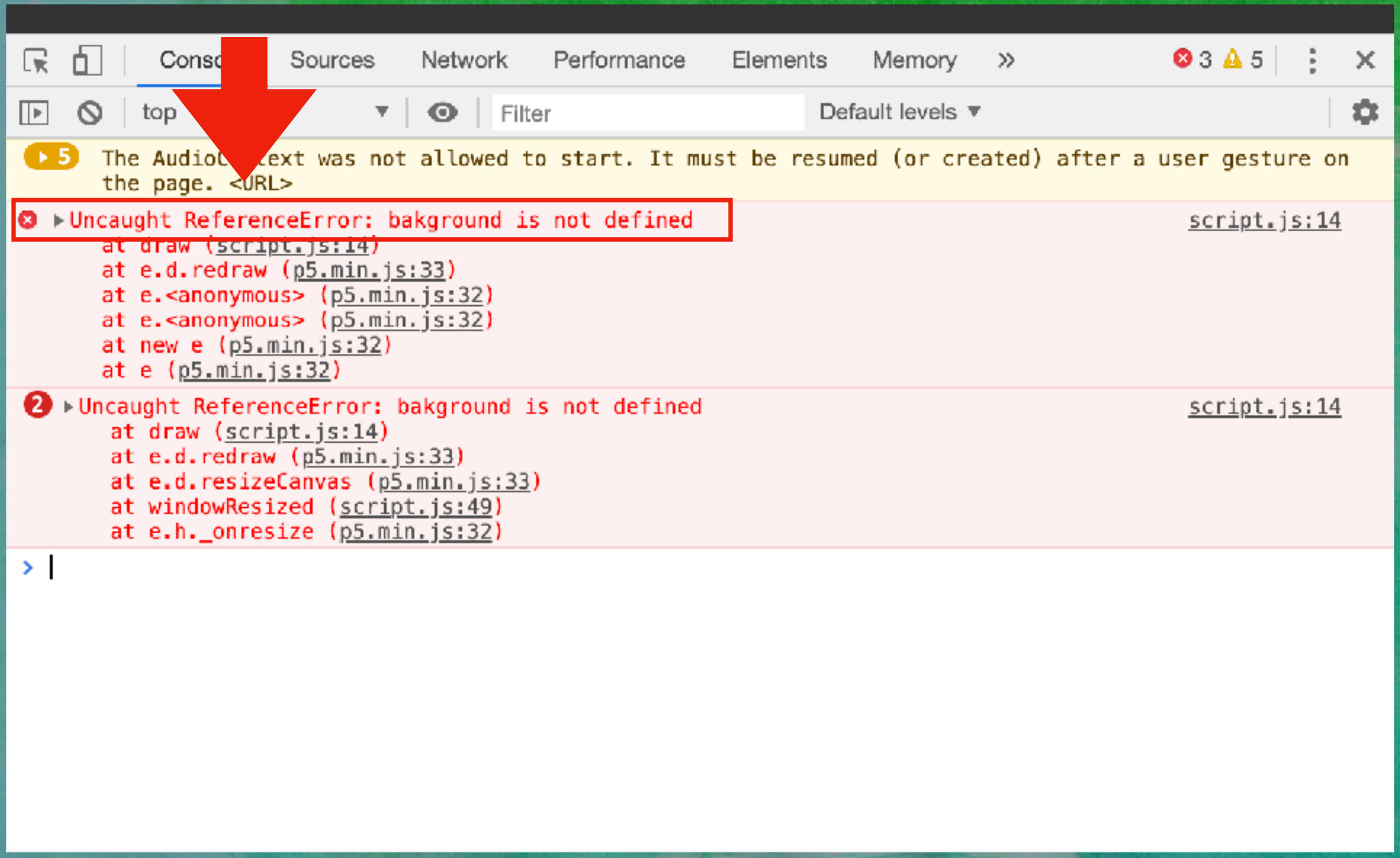
Chromeで「右クリック→検証」



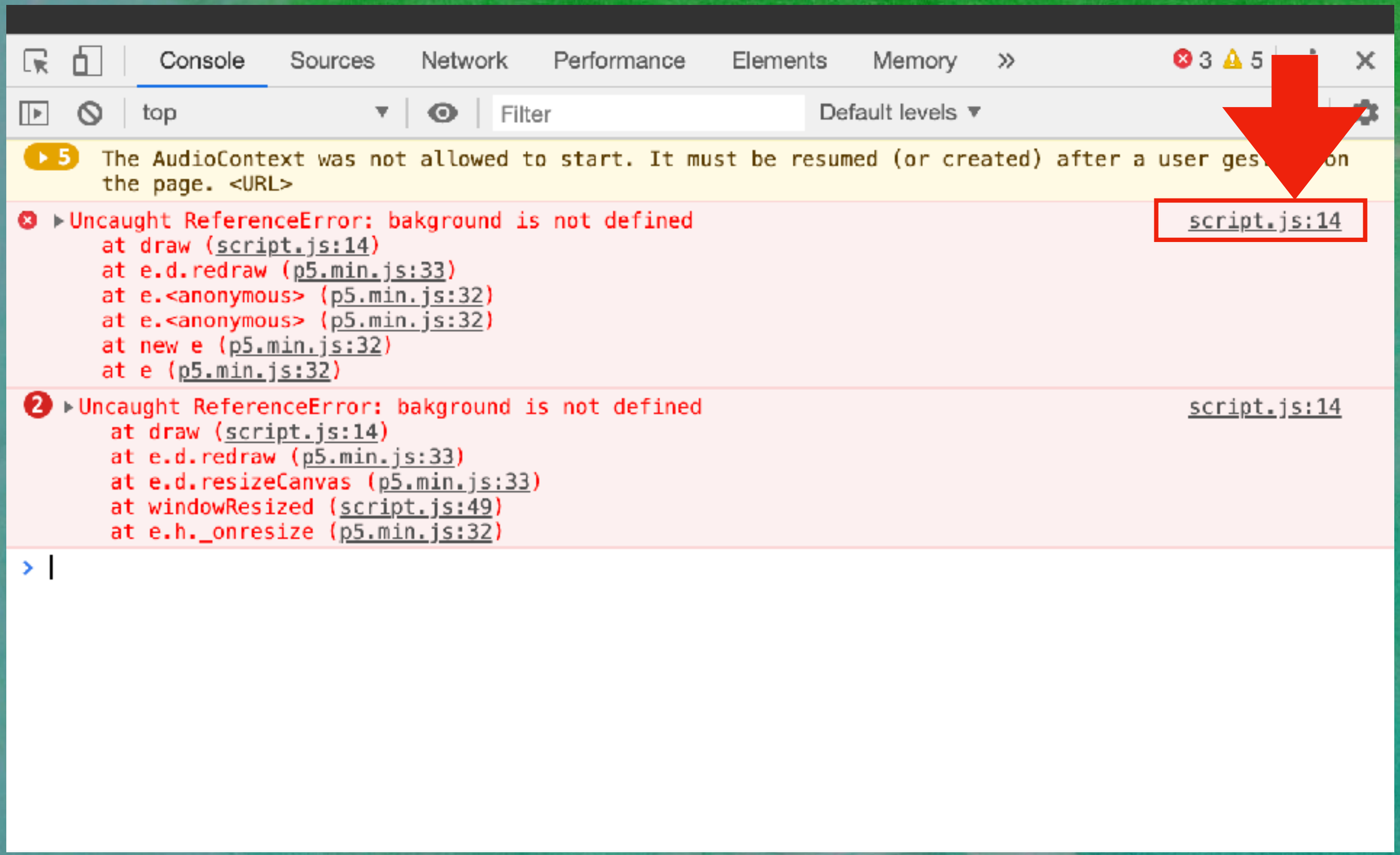
Consoleを開く


Console
Sources
Network
Performance
Elements
Memory
3
5
<!doctype html>
<html data-brackets-id="1452">
<head data-brackets-id="1453">…</head>
<body data-brackets-id="1462"> == $0
<canvas id="defaultCanvas0" width="1608" height="1042"
style="width: 804px; height: 521px;">
</body>
</html>
Styles
Computed
Event Listeners
Filter
:hov
.cls
element.style {
}
body {
common.css:8
background: #333;
}
* {
common.css:1
margin: 0;
padding: 0;
font-family: sans-serif;
box-sizing: border-box;
}
body {
user agent stylesheet
display: block;
margin: 8px;
}
Inherited from html
html {
user agent stylesheet
color: -internal-root-color;
}
html
body
Console
What's New
Highlights from the Chrome 79 update

エラーメッセージを読む



行数を確認する


Console
Sources
Network
Performance
Elements
Memory
3
5
top
Filter
Default levels
5
The AudioContext was not allowed to start. It must be resumed (or created) after a user ges on the page. <URL>
Uncaught ReferenceError: bakground is not defined
script.js:14
at draw (script.js:14)
at e.d.redraw (p5.min.js:33)
at e.<anonymous> (p5.min.js:32)
at e.<anonymous> (p5.min.js:32)
at new e (p5.min.js:32)
at e (p5.min.js:32)
2
Uncaught ReferenceError: bakground is not defined
script.js:14
at draw (script.js:14)
at e.d.redraw (p5.min.js:33)
at e.d.resizeCanvas (p5.min.js:33)
at windowResized (script.js:49)
at e.h._onresize (p5.min.js:32)

バグを見つけよう！


script.js (selfart_debug) — Brackets
作業中ファイル
script.js
selfart_debug
common.css
index.html
lib
script.js
function setup() {
// キャンバスを画面いっぱいにする
createCanvas(windowWidth, windowHeight);
// フォントを変える
textFont('oswald');
// 線をなしにする
noStroke();
}
function draw() {
// 背景の色
bakground(0, 20);
// 色
fill(255);
// 文字の大きさ
textSize(50);
// 文字を描く（'文字', 上からの距離, 左からの距離）
text('DEBUG', 100, 200);
// 円を描く（マウスのX、マウスのY、大きさ）
ellipse(mouseX, mouseY, 10);
// マウスが押されたら
if (mouseIsPressed) {
// ランダムに色を変える
fill(255, random(255), random(255));

バグを見つけよう！

script.js (selfart_cebug) — Brackets

作業中ファイル

script.js

selfart_cebug

common.css
index.html
lib
script.js

```
function setup() {
  // キャンバスを画面いっぱいにする
  createCanvas(windowWidth, windowHeight);

  // フォントを変える
  textFont('oswald');

  // 線をなしにする
  noSt  e();
}

functi draw() {
  // 背景の色
  bakground(0, 20);

  // 色
  fill(255);

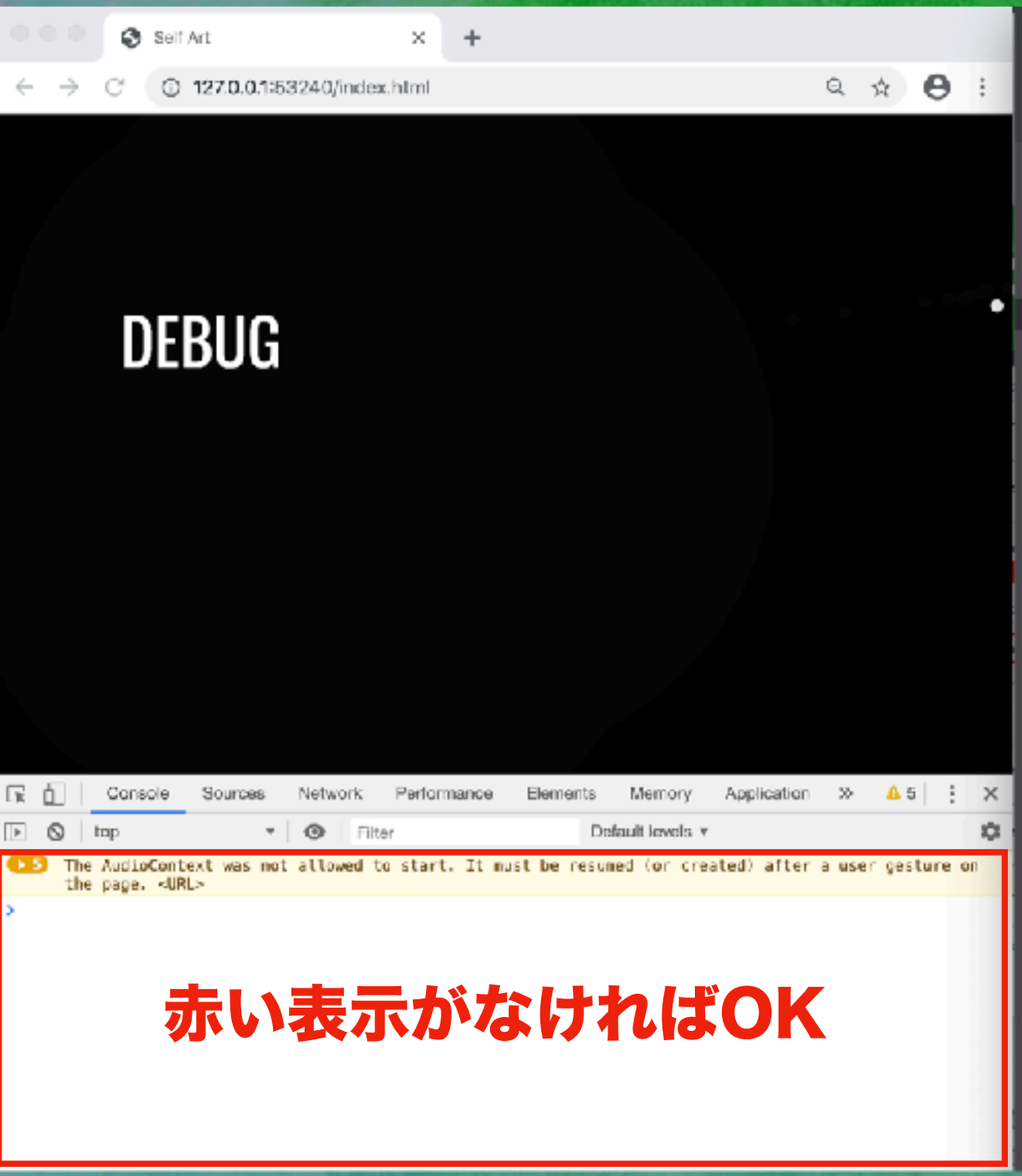
  // 文字の大きさ
  textSize(50);

  // 文字を描く（'文字', 上からの距離, 左からの距離）
  text('DEBUG', 100, 200);

  // 円を描く（マウスのX、マウスのY、大きさ）
  ellipse(mouseX, mouseY, 10);

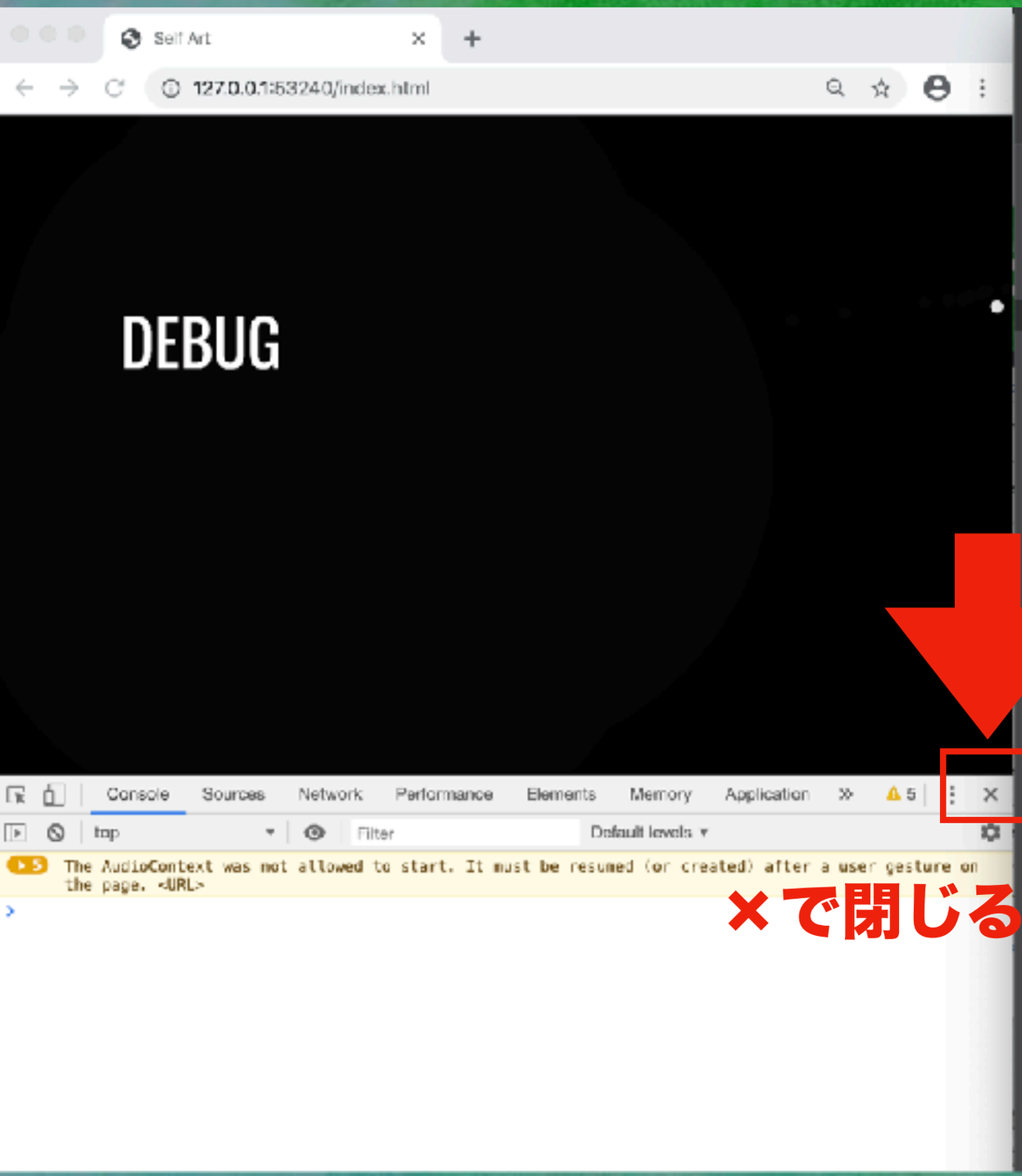
  // マウスが押されたら
  if (mouseIsPressed) {
    // ランダムに色を変える
    fill(255, random(255), random(255));
```

なおった！


Self Art
127.0.0.1:53240/index.html
DEBUG
Console
Sources
Network
Performance
Elements
Memory
Application
top
Filter
Default levels
The AudioContext was not allowed to start. It must be resumed (or created) after a user gesture on the page. <URL>
赤い表示がなければOK


script.js (selfart_debug) — Brackets
作業中ファイル
script.js
selfart_debug
common.css
index.html
lib
script.js
function setup() {
// キャンバスを画面いっぱいにする
createCanvas(windowWidth, windowHeight);
// フォントを変える
textFont('oswald');
// 線をなしにする
noStroke();
}
function draw() {
// 背景の色
background(0, 20);
// 色
fill(255);
// 文字の大きさ
textSize(50);
// 文字を描く（'文字', 上からの距離, 左からの距離）
text('DEBUG', 100, 200);
// 円を描く（マウスのX、マウスのY、大きさ）
ellipse(mouseX, mouseY, 10);
// マウスが押されたら
if (mouseIsPressed) {
// ランダムに色を変える
fill(255, random(255), random(255));
// 円をマウスの位置にランダムな大きさで描く
ellipse(mouseX, mouseY, random(500));
}
}

検証画面を閉じる






```
function setup() {
  // キャンバスを画面いっぱいにする
  createCanvas(windowWidth, windowHeight);

  // フォントを変える
  textFont('oswald');

  // 線をなしにする
  noStroke();
}

function draw() {
  // 背景の色
  background(0, 20);

  // 色
  fill(255);

  // 文字の大きさ
  textSize(50);

  // 文字を描く（'文字', 上からの距離, 左からの距離）
  text('DEBUG', 100, 200);

  // 円を描く（マウスのX、マウスのY、大きさ）
  ellipse(mouseX, mouseY, 10);

  // マウスが押されたら
  if (mouseIsPressed) {
    // ランダムに色を変える
    fill(255, random(255), random(255));

    // 円をマウスの位置にランダムな大きさで描く
    ellipse(mouseX, mouseY, random(500));
  }
}
```

おかしくなったら…

Chromeで「右クリック→検証」

