Life is Tech!®

地域活性化のための
自治体向け IoT人材育成サービス

～地域でIoT人材が育ち、働き、暮らす仕組みづくり～









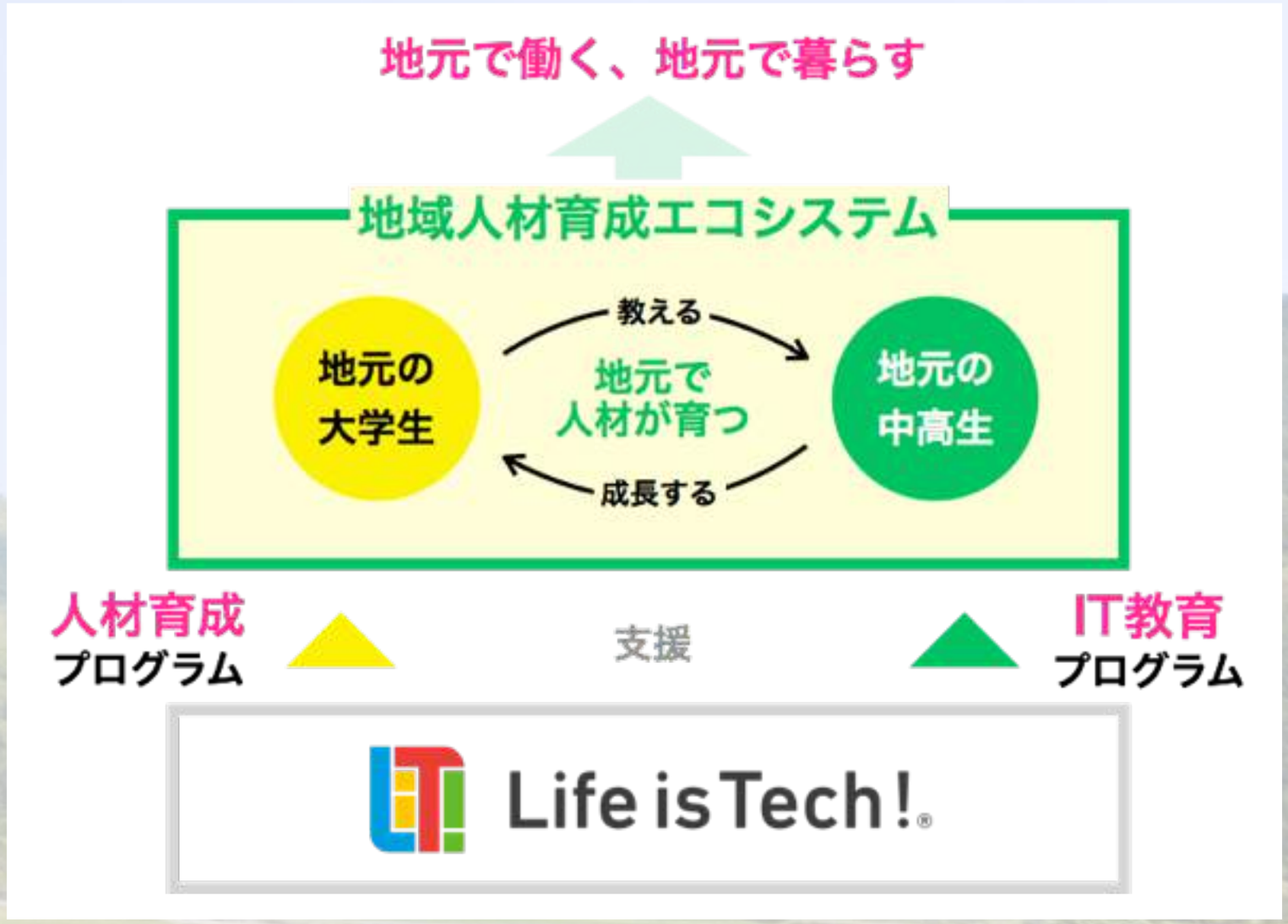
ライフイズテックとは？

　中学生・高校生のためのプログラミング・ITキャンプ/スクール。
アプリ、ゲーム開発、デザインなど最先端のITを学ぶことで
21世紀には欠かすことのできない「創造する力」「つくる技術」の習得を目指す。

　そして、ITで、人とつながったり、アイデアを具現化し、自分を表現することで中学生・高校生ひとり一人の可能性の最大化を目指す。

Mission

地域の未来を担うIoT人材を継続的に育成



わたしたちは、地域の中でIoTを教えられる人材（大学生・専門学生・社会人）を育成し、
その人材が中高生を教え、育った中高生が更に次の世代を教える仕組みを複数年かけて構築します。
これを私たちは「地域人材育成のエコシステム」と呼んでいます。
このエコシステムを通じて育った人材が、地域でIoTを使って新規事業を立ち上げたり、
既存産業を発展させることで、各地域がもっと輝く未来を目指します。

みなさまの地域で、こんな課題はありませんか？

若年層人口の減少・流出

「進学・就労時に若者が地域外に流出してしまう」
「地域内で育った人材が、地域内で働ける環境を整備したい」
「若者・企業にとって魅力ある地域をつくり、U・Iターンを呼び込みたい」

教育環境の整備・充実

「子育て世代を地域外から呼び込みたい」
「広く・等しく・ハイレベルな教育を地域の子供たちに提供したい」
「”地元で働くこと”を若年時から意識付けたい」

地域の新たな魅力の創出

「地場産業が衰退し、新たな産業が育たない」
「起業家・イノベーティブ人材を地域から輩出したい」
「新たなテーマで地域を盛り上げ、全国に発信したい」

地域ごとの課題・テーマに合わせて
解決策（IoT人材育成プログラム）をご提供します。

課題	テーマ	Life is Tech ! 提供プログラム
若年層人口の 減少/流出	IoT人材が地元で育つ 仕組み作り	**大学生のIoT人材育成 ＋ 大学生が中高生を教えるCamp**
教育環境の 整備・充実	若年層 プログラミング・IoT 教育の拡充	**中高生向け ITプログラミングCamp ＋ （オリジナル教材制作）**
地域の新たな 魅力創出	産業創出 イノベーション創出	**中高生・大学生向け アプリリリース・起業支援**

サービス概要

メンター育成研修 - Leaders -

地域内の大学生や専門学校生を対象とした研修プログラム。
約1ヶ月間で最先端のIoT技術、ファシリテーション、マネジメント、リーダシップ等を習得。
育成された学生は、その後「メンター」としてITキャンプで地域の中高生を指導し「地域のIoT人材育成エコシステム」の要となります。



ITキャンプ - Camp -

中高生を対象とした、プログラミングやデザインを学ぶITワークショップ。
初心者から学べる独自教材を使用。
自分たちの地域をより深く知ってもらう機会とするため、地元企業の講演や地元大学の見学などを入れることも可能。

◆1day： 基礎を学び、楽しくIoTに触れるきっかけ！
◆3～5days： オリジナルアプリ・ゲーム等を制作、プレゼン！
◆Global： 海外トップ大学で「多様性」「イノベーション」を学ぶ！



プラン例（福岡県飯塚市・嘉麻市・桂川町の事例）

IoT人材育成エコシステム構築プラン

	メンター育成研修(3回)	1day Camp	3days Camp
			
大学生	研修（1ヶ月）	現場研修(基礎)	現場研修(発展)
中高生		体験会	アプリ製作・発表

※上記はご提供できるプランの一例です。ご予算にあわせて、様々なカスタマイズが可能です。

ライフイズテック

自治体向けサービスの特徴

特徴①国内No.1の連携実績

これまで累計**39大学・20自治体**と連携。
全国で中高生・大学生・先生向け講座を実施。



特徴②自治体ご担当者様のご負担は最小限

1）企画

地域のIoT人材を育成する
計画の策定から、
カリキュラム具体化まで
弊社で行います。

2）施策準備

教材作成、メンター育成、
機材準備、web告知など
ほぼ全ての準備を
弊社で行います。

3）施策実施

講師・メンターの実働を
含めて教育施策の実働も
全て弊社で行います。







企画・準備・実施まで弊社が一貫してご対応しますので、
ご担当者の負担は最小限となっています。

特徴③ハイスキルなIoT人材を地域内で育成

最先端の高度なIT技術に加え、リーダーシップやファシリテーションなど、地域で活躍するハイスキルなIoT人材育成のために必要となる総合的な研修プログラムを提供します。



プロの開発環境で学ぶ全17コース

DTM
ゲーム入門
Android
iPhone
MAYA
アニメーション
WEB デザイン
WEB サービス
映像
デザイナー
Media Art
LINE スタンプ
3D ゲーム
初音ミク
マインクラフト
カメラ & フォト
IoT with MESH

自治体導入事例

「地元で育ち、地元で教える。IoT人材育成エコシステムを3ヶ年計画で」

【福岡県飯塚市・嘉麻市・桂川町】

メンター育成研修　3days Camp



３市町と地元の大学（九州工業大学等）が連携した３ヵ年の継続的な取組で「IoT人材育成のエコシステム」を形成。

「総務省と連携したプログラミング教育必修化に向けたメンター育成」

【愛知県豊田市】

メンター育成研修　3days Camp



総務省の「若年層に対するプログラミング教育の普及推進」の一環として、地域における長期的なIoT人材育成サイクルの形成を目的とするモデル事業を実施。

「Pepperを使った21世紀型の学びを学校に届けるメンター育成」

【静岡県藤枝市】

メンター育成研修　1day Camp



Pepperプログラミング講座のカリキュラムをオリジナルで設計し、大学生の指導者を育成。市内の中学生向けにPepperを使ったワークショップを開催。

「中高生が地元で最先端のITを学ぶ機会を提供する3日間のITキャンプ」

【新潟県新潟市】

メンター育成研修　3days Camp

地元の中高生が3日間のITキャンプでオリジナル作品を制作。
新潟大学の学生から参加者向けに、研究内容の発表も実施。



「体験会を年間複数回開催！地域の中高生が広く等しくITを学べる機会を！」

【東京都文京区】

1day Camp

区内の中学生向けに1day講座を年間7回実施。
地元の中学生に幅広くプログラミング体験の機会を提供。



「復興のその先へ。東北の未来を担う人材の育成をIT教育で支援」

【宮城県東松島市、気仙沼市等】

3days Camp

KDDI株式会社と連携し、被災地の復興に向けて東北の未来を担う人材の育成を目指す「東北イノベーターズプログラム」を実施。地域の中高生が、自らが考える地域の課題解決をテーマとしたITサービスを制作。



「地元と都会の中高生がITキャンプで交流！地域を超えた刺激を生み出す」

【徳島県海陽町】

3days Camp

IT×地方をテーマに地元の中高生と都会の中高生が交流する3日間のITキャンプを開催。地域理解を深めつつ最先端のIT技術を学び、地域を超えた中高生同士の交流・刺激を生み出した。



「スタートアップシティで、スタートアップマインドを学ぶ」

【福岡県福岡市】

1day Camp

「スタートアップシティ福岡」をPRするため、中高生向けの１日体験会を実施。福岡市内のITベンチャー経営者の講演も聞き、スタートアップ思考も学んだ。



「ITを好きになると未来が広がる。地方初！女子中高生限定イベント開催」

【広島県】

1day Camp　3days Camp

イノベーション立県を目指す広島県で、女子中高生限定の1日体験会を実施。アプリ、ゲーム、映像制作などに取組む。３日間のITキャンプも実施し、確かな技術を身につけた。



自治体・参加者の声

素晴らしいイベントをありがとうございました。
地元の保護者からも感謝のメールをいただいてます。
特にメンターの方の対応を褒めていただきました。



自治体担当者A



今回2回目の開催だが、地元の中学生・高校生が
このイベントを楽しみにしてくれているのが嬉しい。
次回は100人を越える規模で開催したい。

自治体担当者B

大学生が優しく教えてくれたので、
初めての自分も楽しめました。
もっと早くからITキャンプに出会いたかったです！



高校1年生

Life is Tech！の

大学生・中高生の活躍

大学生・中高生によるITを使った地域創生

Life is Tech！の研修を受けた大学生が愛媛でお遍路支援サイトを作成

毎日新聞

お遍路体験

手軽に共有　今治出身・原さんサイト作成　「地元の役に立ちたい」　／愛媛

毎日新聞 2017年1月12日　地方版



今治市出身で首都大学東京システムデザイン学部４年の原ひかりさん（２２）が、スマートフォンやパソコンで使えるサイト「遍路日記」を卒業制作で作成した。お遍路中の実体験や思い出などを日記に書き込み、誰もが情報を共有できる。卒業後は東京のＩＴ系企業へ就職するが、「利用者がいる限りサイトの改修を続け、地元の役に立ちたい」という。

情報デザイン、ウェブアートなどを学ぶ研究室に所属。卒業制作は「人と人をつなぐ何か」が必須の課題で、実家近くに四国霊場八十八カ所札所があり、お遍路さんが身近な存在だったことから遍路日記の制作に決めた。プログラミングやデータベースの構築に約２カ月をかけ、昨年末に完成させた。

「各地のお遍路さんが情報を共有できれば」とアプリ「遍路日記」を示す原ひかりさん＝愛媛県今治市南大門町３で、松倉展人撮影

メールアドレスやパスワードの登録で誰でも文字や写真を寄せることができ、８８の札所ごとの感想や発見、心に残る風景、役に立ちそうな情報などをお遍路さんが「伝える」仕組み。営利目的とせず、広告は載せない。

原さんは昨夏、ネット上で２０～３０代の２３８人にお遍路についてアンケートを実施。４分の３以上がお遍路に行きたいと思っていた。だが、働く人でも日数を区切って少しずつ札所を回る「区切り打ち」ができることなどを知る人は少なく、「お遍路さんが『どんな気持ちで回った』『何を楽しいと思った』ということを身近な情報とともに知ることで、八十八カ所はもっと楽しくなる」と思ったという。

サイトは近く正式公開し、２月中旬に大学でプレゼンテーション方式の制作発表会をする。アドレスはｈｔｔｐｓ：／／ｈｅｎｒｏ－ｎｉｋｋｉ．ｈｅｒｏｋｕａｐｐ．ｃｏｍ／

千葉県流山市で中高生が地域課題を解決するアプリ・webを作る3daysイベントを開催





大学生メンターたちの進路



鵜飼祐　東京都出身　東京大学大学院修了
2011年度IPA未踏スーパークリエータ
新卒でマイクロソフトに入社。Office開発チームにてプログラムマネージャを勤め、Minecraft: Education Edition開発チームでは唯一の日本人プロデューサを務めた。



村田温美　京都府出身　同志社大学卒業
在学中に複数のwebサービスの開発を担当。
在学中に仲間と起業した「ラブグラフ」で取締役。
デザインもコーディングもできる女性若手経営者として注目されている。



寺本大輝　石川県出身　石川高専卒業
2015年度IPA未踏スーパークリエータ
メンター研修中に作成した、ゲームでプログラミングを学べる「Hack for Play」というサービスで起業。
現在も金沢を拠点にしながら事業拡大中。



河崎敏弥　長崎県出身　九州大学卒業
九州大学在学中にプログラミングの面白さに触れ、独学でプロダクト開発を学ぶ。九州大学大学院を休学し、創業期のABEJAに最年少で参画。現在もリードエンジニアとして、アプリ開発や新規事業開発まで幅広く担当。

中高生のアプリリリース数 世界一：約２００名*

* 中高生対象コミュニティでは世界１位（自社調べ）









「妄想チャット」
iPhoneアプリ無料総合ランキング4位



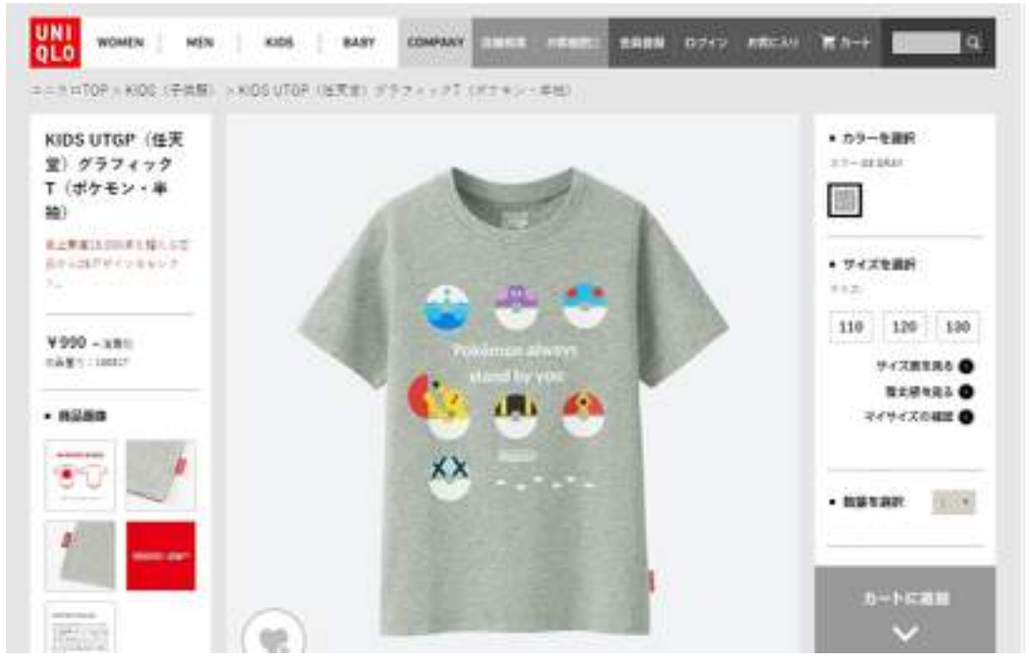
「STUGUIN」
学習管理アプリで国内2位（13万DL）



「Allergy」
アプリ甲子園優勝（中1当時）

中高生の様々な分野での活躍

プログラミングだけでなく、
デザイン・映像・ゲーム・メディアアートなどでも
一線で活躍する中高生が出てきている



ユニクロ×任天堂Tシャツの公募
プロの中でデザインコース参加者が選出



千葉県松戸市のCM最優秀賞
動画・アニメコース参加者作品

地域における大学生・中高生の育成ステップ

大学生・専門学生育成のステップ

Hop

中高生を教える

3days Camp

現場研修(発展)

1day Camp

現場研修(基礎)

メンター育成研修
(3回)

研修（1ヶ月）

Step

学生を育成する

複数回実施

1,3days Camp

学生を育成する側へ

インターン等*

実地研修

*自治体、地元企業様の
ご協力を頂いて実施

Jump

社会で活躍する
地域に貢献する

起業

就職

リリース

中高生育成のステップ

Hop

IoTを好きになる

3days Camp

アプリ製作・発表

1day Camp

体験会

Step

オリジナル作品を作る

複数回実施

1,3days Camp

オリジナル作品作成

Global Camp*

海外

*オプションで実施
（英国オックスフォード大学等）

Jump

社会とつながる
地域に貢献する

起業

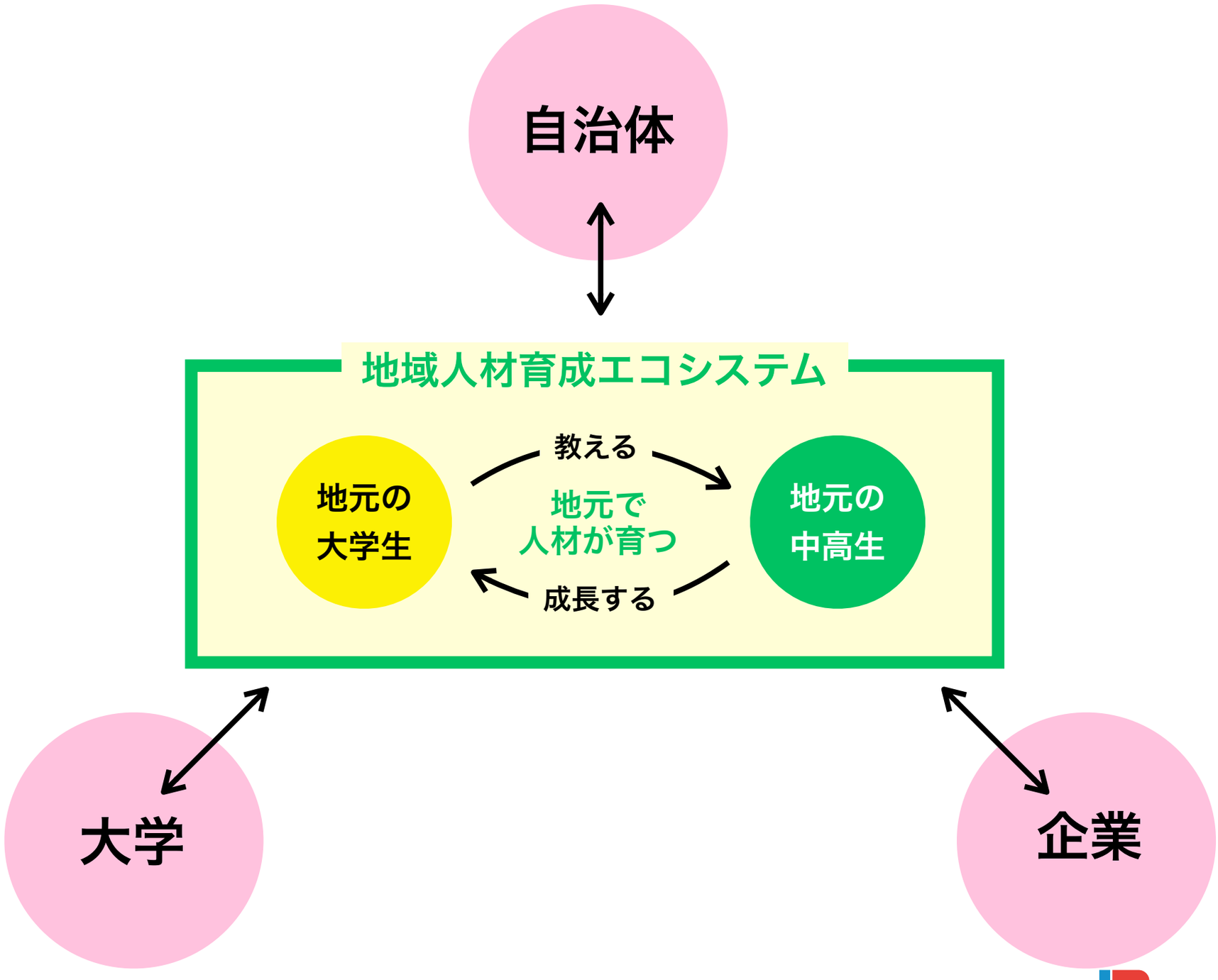
学生メンター

リリース

「地域人材育成エコシステム」

による地域活性化

地域人材育成エコシステムを中核として、
産学官が有機的に連携することで地域が活性化



地域人材育成エコシステム×自治体

自治体

エコシステムへの貢献

・予算確保

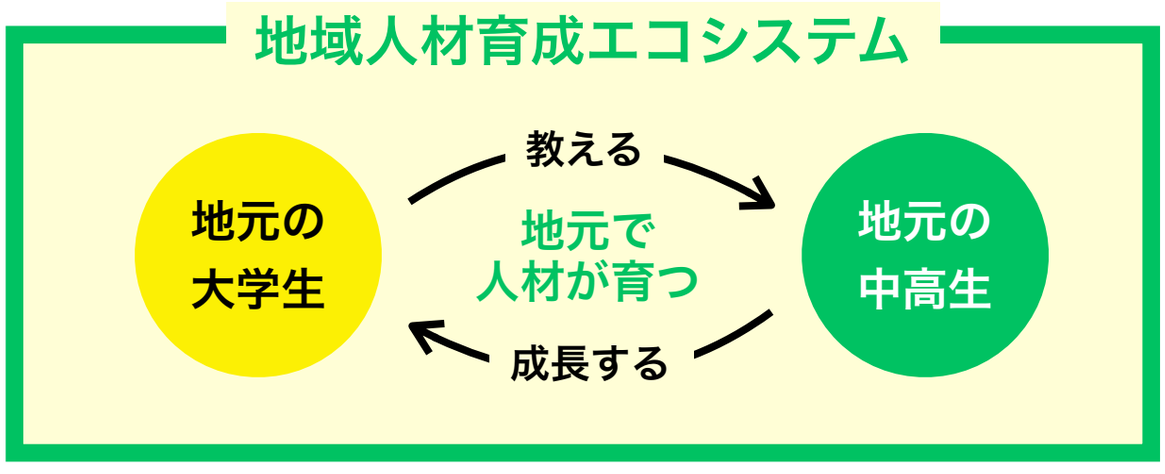
・大学生・中高生への周知

自治体のメリット

・地元でのIoT人材の確保

・教育環境の整備・充実

・地域の新たな魅力の創出



地域人材育成エコシステム×大学

大学

エコシステムへの貢献

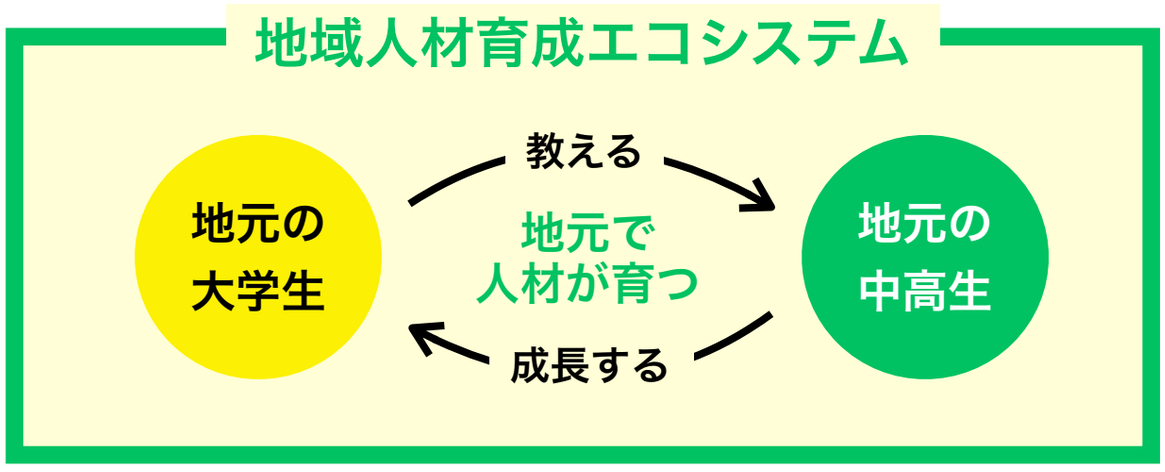
・会場提供

・学生への告知

大学のメリット

・学外における新たな成長の場

・大学進学率UP



地域人材育成エコシステム×企業

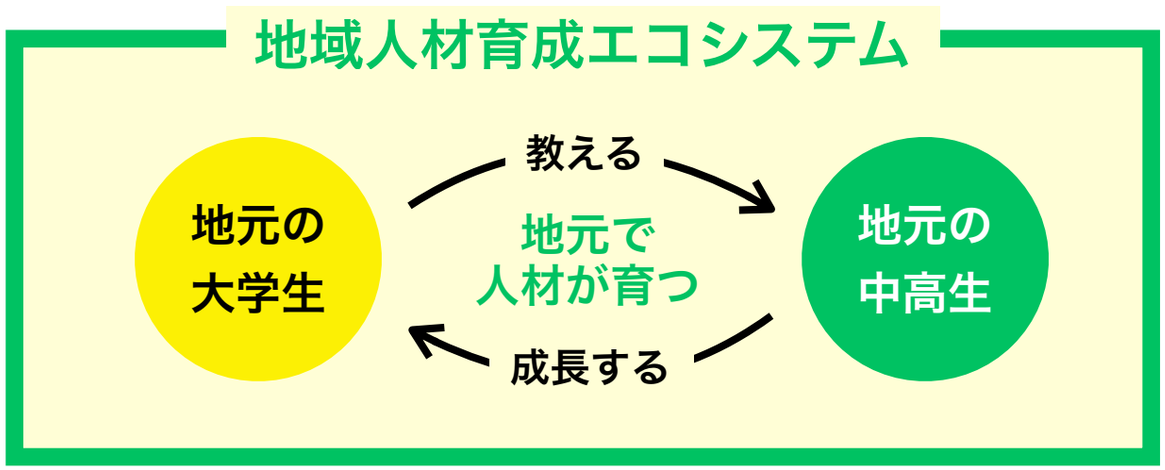
企業

エコシステムへの貢献

- スポンサー
- 研修会場提供
- 講演

企業のメリット

- 優秀な学生の紹介
- インターン・就職



プラン表

問い合わせ先

プラン表

	IoT人材育成 エコシステム構築プラン	アプリ リリースプラン	グローバル プラン	トライアル プラン
メンター育成人数	20人	ー	ー	ー
中高生参加者数	40人	40人	24人	40人

メンター育成研修(全3回)	1回	ー	ー	ー
1day Camp	1回	1回	1回	1回
3days Camp	1回	2回	ー	1回
フォローアップCamp (3days)	ー	2回	ー	ー
リリースフォロー	ー	1回	ー	ー
アプリ甲子園 当日見学	ー	1回	ー	ー
Global Camp 8days (オックスフォード大学)	ー	ー	1回	ー

※上記はご提供できるプランの一例です。目的・予算にあわせて、様々なカスタマイズが可能です。

お問い合わせ先

ライフイズテック株式会社　自治体チーム

メール：jichitai@lifeistech.co.jp

所在地：〒106-0047　東京都港区南麻布2-12-3 南麻布ビル1階

電話：03-6869-7557

FAX ：03-5439-9423